



ด้านมืดในจิตใจ

Dark Side in Mind

ณัฐชา พงศ์ สกุลทอง

ศิลปนิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักตามหลักสูตรศิลปบันทิต
สาขาวิชาศิลปะภาพพิมพ์ ภาควิชาวิจิตรศิลป์ วิทยาลัยเพาะช่าง
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์
ปีการศึกษา 2561

ด้านมีดในจิตใจ

ณัฐชา พงศ์ สกุลทอง

ศิลปนิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรศิลปบันทิต
สาขาวิชาศิลปภาพพิมพ์ ภาควิชาวิจิตรศิลป์
วิทยาลัยเพาะช่าง มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์
ปีการศึกษา 2561

Dark Side in Mind

Nutchapong skultong

The Art Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirement
For Bachelor Degree of Fine Arts Major in Graphic Arts
Department of Fine Arts POH – CHANG ACADEMY OF ARTS
Rajamangala University of Technology Rattanakosin
2018

วิทยาลัยเพาะช่าง มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์ อนุมัติให้ศิลปนิพนธ์

เรื่อง ด้านมีดในจิตใจ

เสนอโดย นายณัฐชา พงศ์ สกุลทอง

รหัสนักศึกษา 4571070841117

เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาตรีศิลปบัณฑิต สาขาวิชาศิลปภาพพิมพ์

ผู้ควบคุมศิลปนิพนธ์

อาจารย์ทัสนะ ก้อนดี

คณะกรรมการสอบศิลปนิพนธ์

.....ประธานกรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์พัลลภ วงศ์)

.....กรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์วชรี ธีระพิจิตร)

.....กรรมการ

(อาจารย์เบญจมาศ ปันณราษ)

.....กรรมการ

(อาจารย์วงศ์ อรุณเรือง)

.....กรรมการ

(อาจารย์เจนวิทย์ ชูทอง)

.....กรรมการ

(อาจารย์สุรชัย อุดมมน)

.....กรรมการ

(อาจารย์ชลดา ชาญประสบพล)

.....กรรมการ

(อาจารย์สุรางคนา ผิวนั่นกิจ)

.....กรรมการ

(อาจารย์ทัสนะ ก้อนดี)

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์บรรลุ วิริยาภรณ์ประภาส)

ผู้อำนวยการวิทยาลัยเพาะช่าง

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.

หัวข้อเรื่อง	ด้านมีดในจิตใจ
นักศึกษา	ณัฐชาพงษ์ สกุลทอง
รหัสนักศึกษา	4571070841117
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์ทัสนะ ก้อนดี
หลักสูตร	ศิลปบัณฑิต สาขาวิศลปภาพพิมพ์ ภาควิชตรศิลป์ วิทยาลัยเพาะช่าง มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์
ปีการศึกษา	2561

บทคัดย่อ

ศิลปะเป็นสิ่งที่อยู่คู่กับมนุษย์ จนกลายเป็นส่วนหนึ่งในชีวิตตั้งแต่เกิดจนตาย การสร้างสรรค์ศิลปะของมนุษย์ จึงเชื่อมโยงกับพื้นฐานการดำเนินชีวิตประจำวันการอธิบายทัศนคติ เรื่องราว แนวความคิดผสมผสานเพื่อสะท้อนให้เห็นเป็นรูปร่าง เนื้อหาหลากหลายรูปแบบ ทั้งแนวคิดด้านดีและด้านลบ ซึ่งเป็นตัวกำหนดเนื้อหา สาระของงานให้แสดงอารมณ์ สุข เศร้า แหงา ทุกๆ ประกอบเรียบเรียงออกมาเป็นสัญลักษณ์ตามจินตนาการ

การใช้ชีวิตในสังคมปัจจุบันต้องการสื่อสาร เกี่ยวข้องกับการการดำเนินชีวิตที่มีสิ่งแวดล้อม เป็นตัวกำหนดให้มนุษย์ไข่คัว แสวงหาความสุขที่อยู่รอบตัวในรูปแบบต่างๆ อีกส่วนหนึ่งหลีกเลี่ยงพยายามหนีไม่รับรู้เหตุการณ์ที่เกิดขึ้น

ส่วนตัวของข้าพเจ้านั้นจมอยู่กับความเครียด มาในระยะหนึ่งจนเกิดการสั่งสมอยู่ภายในได้จิตใต้สำนึก จึงต้องการแสดงอารมณ์ในด้านความเครียด วิตกกังวล ซึ่งเครื่องหมายในรูปแบบการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะ เรื่องของสภาพทางอารมณ์ ความรู้สึกภายในของตัวข้าพเจ้าเองโดยใช้รูปแบบของสิ่งมีชีวิตที่ไม่สามารถอธิบายได้ว่าเป็นสิ่งใด ผสมผสานเป็นสัญลักษณ์ของอารมณ์และสถานที่ สิ่งแวดล้อมที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง ผ่านกระบวนการทางเทคนิคภาพพิมพ์โลหะร่องลึก (Intaglio)

Title	Dark Side in Mind
Name	Nutchapong skultong
Student ID	4571070841117
Advisers	Mr.Tassana Kondee
Drgree	Bachelor Degree of Fine Arts Major in Graphic Arts POH – CHANG ACADEMY OF ARTS Rajamangala University of Technology Rattanakosin
Year	2018

Abstract

Art is something that is paired with a human Become a part of life, from birth to death. The art of human creativity. It is linked to the basic daily life, describing the attitude. Story ideas blend to reflect the shape. A variety of content formats, both good and negative concepts which define the contents of the work, loneliness, misery, sadness, expressing happiness assembling the remix released as symbolic imagination.

Living in today's society wants to communicate. Related to lifestyle, environment determine human to grab. Pursuit of happiness around in various forms. Partly to avoid trying to escape recognition events.

I caught up with the stress of it. In time, as contemplated under the subconscious. We want to show the emotional stress, anxiety, depression comes in the form of creative art. The emotional state The feeling inside of myself using a form of life that cannot be described as anything. Incorporating a sign of mood and place. Environment linked to real life. Through technical etching (Intaglio).

กิตติกรรมประกาศ

ข้าพเจ้าขอกราบขอบคุณน้อมรำลึกถึงมารดาซึ่งเป็นผู้ให้กำเนิดและพี่ชายส่งกำลังใจต่อ
ข้าพเจ้าเสมอมา ด้วยความเคารพอย่างสูง รวมถึงคณะอาจารย์ สาขาวิชาศิลปะภาพพิมพ์ ที่ให้ความรู้
และให้คำปรึกษาซึ้งแน แก่ไขปัญหาในการปฏิบัติงานศิลปนิพนธ์ในครั้งนี้ โดยเฉพาะอาจารย์ทั้งหมด
ก่อนดี อาจารย์ที่ปรึกษาของข้าพเจ้า

ขอขอบคุณทุกกำลังใจที่ติ่มอุปให้กับข้าพเจ้า มิตรภาพจากเพื่อนๆ และน้องๆ ที่เสมอ我都
ขับเคลื่อนในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์ของข้าพเจ้า

ณัฐชา พงศ์ สกุลทอง

คำนำ

เอกสารฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรศิลป์บัณฑิต สาขาวิชาศิลปะภาพพิมพ์ ภาควิชาวิจิตรศิลป์ วิทยาลัยเพาะช่าง มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์ ปีการศึกษา 2561 ซึ่งเป็นการสรุปสาระสำคัญของการสร้างสรรค์ผลงานโครงการศิลปะนิพนธ์ ภายใต้หัวข้อ “ด้านมีดในจิตใจ”

ในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ มีองค์ประกอบหลายส่วน ซึ่งข้าพเจ้าได้รวบรวม ค้นคว้าข้อมูล เกี่ยวกับเรื่องของสภาพแวดล้อมรอบๆ ตัวของข้าพเจ้า ออกมาเป็นตัวแทนผ่าน ตัวละครสมมุติผ่านรูปร่าง รูปทรง ของสิ่งต่างๆ เพื่อนำเสนอแนวคิดจากสภาพทางอารมณ์จากความ ทุกข์ในจิตใจของตนเอง

ข้าพเจ้าหวังว่าผลงานศิลปะนิพนธ์เล่มนี้จะสามารถเป็นประโยชน์ต่อผู้สนใจและศึกษาด้านคว้า ต่อไปได้

ณัฐชา พงศ์ สกุลทอง

สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อ (ภาษาไทย).....	๑
บทคัดย่อ (ภาษาอังกฤษ)	๑
กิตติกรรมประกาศ	๒
คำนำ.....	๓
สารบัญ.....	๓
สารบัญ (ต่อ).....	๔
สารบัญภาพ.....	๕
สารบัญภาพ (ต่อ).....	๖
บทที่ 1 บทนำ.....	1
- ความเป็นมาและความสำคัญ.....	1
- จุดมุ่งหมายในการสร้างสรรค์.....	2
- ขอบเขตการสร้างสรรค์งาน.....	2
บทที่ 2 พื้นฐานความคิดและอิทธิพลในการสร้างสรรค์.....	3
- ที่มาของแนวความคิดและแรงบันดาลใจ.....	3
- อิทธิพลจากแนวความคิดความต้องการของสังคม.....	4
- อิทธิพลจากปัญหาในครอบครัว.....	5
- อิทธิพลจากโรคซึมเศร้า.....	9
- อิทธิพลเกี่ยวกับสภาพแวดล้อม.....	12
- อิทธิพลเกี่ยวกับสื่อกับจินตนาการ.....	13
- อิทธิพลจากศีลปกรรม.....	14
- คำนิยามศัพท์เฉพาะ.....	18
บทที่ 3 กระบวนการสร้างสรรค์ เทคนิค วิธีการ และขั้นตอนการทำงาน.....	18
- ขั้นตอนประมวลความคิด.....	19
- รูปทรงและเนื้อหาในการสร้างสรรค์.....	20
- เนื้อหา (Content).....	20
- รูปทรง (Form).....	20
- ขั้นตอนการสร้างสรรค์และเทคนิควิธีการ.....	21

สารบัญ (ต่อ)

หน้า

- ภาพร่างผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์ (Sketch Terminal Project).....	22
- ภาพร่างผลงานศิลปนิพนธ์ (Sketch thesis project).....	27
- อุปกรณ์ในการสร้างสรรค์ผลงาน.....	32
- กระบวนการสร้างแม่พิมพ์และการพิมพ์.....	37
บทที่ 4 การวิเคราะห์และพัฒนาผลงาน.....	46
- ระยะที่ 1 การสร้างสรรค์ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์ Terminal project (ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2561).....	46
- ระยะที่ 2 การสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์ Thesis (ภาคการศึกษาที่ 2 ปี ปีการศึกษา 2561).....	46
- ตัวอย่างผลงานที่นำมาเปรียบเทียบ.....	47
- ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 1.....	48
- ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 2.....	49
- ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 3.....	50
- ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 4.....	51
- ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 5.....	52
- ผลงานหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 1.....	53
- ผลงานหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 2.....	54
- ผลงานหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 3.....	55
- ผลงานหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 4.....	56
- ผลงานหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 5.....	57
บทที่ 5 บทสรุป.....	58
- บรรณานุกรม.....	59
- ภาคผนวก.....	61
- ประวัติผู้จัดทำ.....	67

สารบัญภาพ

	หน้า
ภาพที่ 1 ภาพอิทธิพลจากแนวความคิดความต้องการของสังคม.....	4
ภาพที่ 2 ภาพอิทธิพลจากปัญหาในครอบครัว.....	6
ภาพที่ 3 ภาพอิทธิพลจากปัญหาครอบครัว.....	8
ภาพที่ 4 ภาพอิทธิพลจากปัญหาครอบครัว.....	8
ภาพที่ 5 ภาพอิทธิพลจากโรคซึมเศร้า.....	11
ภาพที่ 6 อิทธิพลเกี่ยวกับสภาพแวดล้อม.....	12
ภาพที่ 7 อิทธิพลเกี่ยวกับสือและจินตนาการ.....	13
ภาพที่ 8 ภาพอิทธิพลจากศิลปกรรม (ภาพผลงานของ เอ็ดเวิร์ด มุงค์).....	15
ภาพที่ 9 ภาพอิทธิพลจากศิลปกรรม (ภาพผลงานของ ฟรานซีส เบคอน).....	16
ภาพที่ 10 ภาพอิทธิพลจากศิลปกรรม (ภาพผลงานของ วรรณา อินทร).....	17
ภาพที่ 11 ภาพร่างผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 1	22
ภาพที่ 12 ภาพร่างผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 2	23
ภาพที่ 13 ภาพร่างผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 3	24
ภาพที่ 14 ภาพร่างผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 4	25
ภาพที่ 15 ภาพร่างผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 5	26
ภาพที่ 16 ภาพร่างผลงานศิลปนิพนธ์หมายเลข 1	27
ภาพที่ 17 ภาพร่างผลงานศิลปนิพนธ์หมายเลข 2	28
ภาพที่ 18 ภาพร่างผลงานศิลปนิพนธ์หมายเลข 3	29
ภาพที่ 19 ภาพร่างผลงานศิลปนิพนธ์หมายเลข 4	30
ภาพที่ 20 ภาพร่างผลงานศิลปนิพนธ์หมายเลข 5	31
ภาพที่ 21 ภาพอุปกรณ์ในการสร้างสรรค์ผลงาน.....	33
ภาพที่ 22 ภาพประกอบขั้นตอนที่ 1	38
ภาพที่ 23 ภาพประกอบขั้นตอนที่ 2	39
ภาพที่ 24 ภาพประกอบขั้นตอนที่ 4	39
ภาพที่ 25 ภาพประกอบขั้นตอนที่ 5	40
ภาพที่ 26 ภาพประกอบขั้นตอนที่ 6	40
ภาพที่ 27 ภาพประกอบขั้นตอนที่ 7	41
ภาพที่ 28 ภาพประกอบขั้นตอนที่ 8	41

สารบัญภาพ (ต่อ)

หน้า

ภาพที่ 29	ภาพประกอบขั้นตอนที่ 9.....	42
ภาพที่ 30	ภาพประกอบขั้นตอนที่ 10.....	42
ภาพที่ 31	ภาพประกอบขั้นตอนที่ 14.....	43
ภาพที่ 32	ภาพประกอบขั้นตอนที่ 15.....	43
ภาพที่ 33	ภาพประกอบขั้นตอนที่ 16.....	44
ภาพที่ 34	ภาพประกอบค่าน้ำหนักของงาน.....	45
ภาพที่ 35	ตัวอย่างผลงานที่นำมาเปรียบเทียบ.....	47
ภาพที่ 36	ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 1.....	48
ภาพที่ 37	ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 2.....	49
ภาพที่ 38	ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 3.....	50
ภาพที่ 39	ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 4.....	51
ภาพที่ 40	ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 5.....	52
ภาพที่ 41	ภาพผลงานหัวข้อศิลปนิพนธ์ หมายเลข 1.....	53
ภาพที่ 42	ภาพผลงานหัวข้อศิลปนิพนธ์ หมายเลข 2.....	54
ภาพที่ 43	ภาพผลงานหัวข้อศิลปนิพนธ์ หมายเลข 3.....	55
ภาพที่ 44	ภาพผลงานหัวข้อศิลปนิพนธ์ หมายเลข 4.....	56
ภาพที่ 45	ภาพผลงานหัวข้อศิลปนิพนธ์ หมายเลข 5.....	57
ภาพที่ 46	ภาพไปสเตอร์แสดงผลงานศิลปนิพนธ์และสูจิบัตร.....	62
ภาพที่ 47	ภาพหน้าปกสูจิบัตร.....	63
ภาพที่ 48	ภาพพิธีเปิดงาน.....	64
ภาพที่ 49	บรรยายกาศงานแสดงศิลปนิพนธ์.....	65
ภาพที่ 50	ภาพถ่ายคู่กับผลงาน.....	66

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญ

ศิลปะเป็นการสร้างสรรค์ส่วนหนึ่งที่มุ่งยึดเป็นสื่อ ในการค้นหาความจริงในจิตใจมนุษย์ สามารถแสดงทัศนะ ความนึกคิด และถ่ายทอดอารมณ์ต่อความรู้สึกที่ปรากฏออกมาเป็นรูปธรรมได้ ศิลปะเป็นภาษาอย่างหนึ่งที่สามารถบอกเรื่องราว สื่อสารระหว่างมนุษย์ด้วยกัน สะท้อนให้เห็นสภาพชีวิตจิตใจของมนุษย์ ในแต่ละยุคแต่ละสมัยตามสภาพแวดล้อมของสังคมมนุษย์ การดำรงชีวิตในแต่ละวันต้องพบเจอกับเรื่องราวมากมายทั้งด้านบวกและด้านลบ อันเป็นภาวะด้านความสุข ความทุกข์ ความผิดหวัง สมหวัง การใช้ชีวิตอยู่กับความรู้สึกแบบใดๆ จากความรู้สึกนั้น เรายู่กับมันจนเป็นเรื่องปกติ ในสังคม ซึ่งทำให้ความรู้สึกเหล่านี้ยกที่จะให้คนอื่นได้เข้าใจ หรือปรับความเข้าใจกับสิ่งที่เกิดขึ้นได้ ปัญหาเหล่านี้เกิดจากสภาพแวดล้อมทางสังคม ครอบครัว และตัวเราเอง แล้วเป็นธรรมชาติที่มนุษย์เรา จะไข่ค่าว่าแสงแห่งความสุขรอบตัว พยายามหลีกเลี่ยงหนีจากความทุกข์ ความเครียดในรูปแบบต่างๆ การยืดติดกับภาระหน้าที่ ข้าพเจ้าจึงพยายามค้นหาความหมายของสิ่งที่ ว่าแท้จริงมนุษย์นั้นต้องการสิ่งใดของการดำรงอยู่ ข้าพเจ้าจึงค้นหาว่าแท้ที่จริงแล้วมนุษย์นั้นเกิดมา เพื่อต้องการทำสิ่งใด และทางออกของข้าพเจ้าจะเป็นประตูทางใดที่สามารถเปิดเข้าไปแล้วสามารถพบกับความสุขที่แท้จริงได้

การได้สัมผัสทั้งความทุกข์และความสุขในชีวิตประจำวัน ทำให้ทราบถึงกฎการผันแปรของธรรมชาติที่ไม่แน่นอนและมนุษย์ไม่อาจหลีกหนี ความไม่แน่นอนของธรรมชาติต่อมนุษย์ที่เราไม่อาจหลีกหนี ข้าพเจ้าเองก็เช่นกันที่มีความสุข ความทุกข์ในชีวิตไม่มีวันหมดตราบเท่าที่ข้าพเจ้ายังมีลมหายใจ ความทุกข์ที่มาจากการประตูรเรียกอยู่บ่อยครั้งที่ไม่อยากเปิดรับมันและแก้ลงทำเป็นไม่รู้แต่ร้นนั้น ความทุกข์ที่ไม่เคยหนีหายไปจากจิตใจของข้าพเจ้ามันยังคงถูกเก็บกด หลบซ่อนอยู่ภายในซอกกลีบของจิตใจ และสั่งสมอยู่ภายในใจตั้งแต่เด็ก ส่งผลทางด้านอารมณ์ความรู้สึกนึกคิด ความเครียด วิตกกังวล และความซึมเศร้า รวมถึงเหตุการณ์เผชิญหน้า เพื่อเรียนรู้ยอมรับ และปรับความเข้าใจพฤติกรรมการดำเนินชีวิตประจำวัน

ในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะของข้าพเจ้า จึงเป็นเรื่องของสภาวะอารมณ์ความรู้สึกจากภายในของตนเองที่เกิดจากความเครียด ความรู้สึกจากด้านไม่ดี ความซึมเศร้า เสียใจ ความกดดัน ออกแบบแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะ ที่เกี่ยวเนื่องกับสภาพแวดล้อมรอบๆ ตัวของข้าพเจ้า สร้างตัวแทนผ่านตัวละครสมมุติ ความรู้สึกต่างๆ ผ่านรูปร่าง รูปทรง สถานที่ต่างๆ ด้วยหลักการจัดองค์ประกอบศิลป์ ผ่านกระบวนการเทคโนโลยีภาพพิมพ์โลหะร่องลึก ที่ข้าพเจ้าได้สร้างสรรค์ขึ้นมาจากการห่วงความรู้สึกของจิตใต้สำนึกตัวเองจากแนวความคิดผลงานระยะหัวข้อศิลปินพนิพน์ เกิดรูปแบบ และการเรียนรู้ในการสร้างสรรค์เพิ่มมากขึ้นจึง เริ่มค้นหาข้อมูลในการทำงานเพื่อให้แนวคิดเกิดเป็นรูปธรรมมากขึ้น โดยยังรักษารูปแบบของสัตว์ประหลาด ที่ข้าพเจ้าสร้างขึ้นในสภาวะจิตใจเป็นสัญลักษณ์ของการดำเนินเรื่อง

จุดมุ่งหมายในการสร้างสรรค์งาน

1. เพื่อศึกษาถึงสภาพวิธีทางอารมณ์ ของจิตใต้สำนึกรูปแบบที่มีผลต่อสิ่งแวดล้อม
2. เพื่อนำเสนอแนวคิดจากสภาพวิธีทางอารมณ์ที่บอช์จากความทุกข์ในจิตใจของตนเอง ผ่านรูปแบบตัวละครสมมุติ ที่แสดงอารมณ์ตามแนวคิดและจินตนาการของข้าพเจ้า
3. เพื่อถ่ายทอดผลงานสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ จากเทคนิคภาพพิมพ์โลหะร่องลึก (intaglio)

ขอบเขตแห่งการสร้างสรรค์

ขอบเขตด้านเนื้อหา (content) รวมข้อมูลแรงบันดาลใจมาจากการศึกษาและค้นคว้า ความเครียดและความกดดันที่เกิดขึ้นในจิตใจ ความรู้สึกเศร้าเสียใจ และความซึมเศร้า

ขอบเขตด้านรูปภาพ (format) ต้องการนำเสนอรูปแบบ ของตัวละครสมมุติ ที่สร้างเป็น จุดเด่นจากการจัดวางองค์ประกอบศิลป์ ที่ประกอบไปด้วย จุด เส้น รูปร่าง รูปทรง พื้นที่ว่าง พื้นผิว และแสงเงา

ขอบเขตด้านเทคนิค (technique) สร้างสรรค์ผลงานผ่านกระบวนการภาพพิมพ์ร่องลึก (intaglio) ที่มีคุณสมบัติเฉพาะ สามารถสร้างค่าน้ำหนักแสงเงา และพื้นผิว ในรูปแบบ 2 มิติ

บทที่ 2

พื้นฐานความคิด และอิทธิพลในการสร้างสรรค์

ที่มาของแนวความคิดและแรงบันดาลใจ

การสร้างสรรค์ผลงานศิลปะทุกแขนง ศิลปินต่างถ่ายทอดเรื่องราวเกี่ยวกับธรรมชาติหรือสังคม ศาสนา ความเชื่อต่างๆ เรื่องที่เกี่ยวกับสภาพภูมิภาคในหรือภายนอกของตัวศิลปินเอง ที่เป็นความรู้สึกที่ถูกเก็บงำในจิตใจ ให้ปรากฏออกมาเป็นผลงานไม่ว่าจะอยู่ในวงแคบหรือกว้าง บิดเบือนหรือซัดเจน แบบแฝงหรือเปิดเผย สิ่งเหล่านี้เป็นการโต้ตอบระหว่างสภาพแวดล้อมและสังคมของศิลปิน ข้าพเจ้าก็เป็นหนึ่งผู้คนที่อยู่ในสังคม การดำรงชีวิตประจำวันต้องพบเจoreื่องร้าวมากมาย ที่ส่งผลกระทบต่อสภาพจิตใจ ทั้งจากการกระทำของตนเองหรือผู้อื่น ซึ่งมีอาจหลักหนึ่งความเป็นจริงได้ เมื่อสภาพแวดล้อมที่ข้าพเจ้าได้สัมผัสเปลี่ยนสู่ความเครียดเหื่อนใจการบ่มเพาะความรู้สึกด้านลบมากเกินไป ย่อมส่งผลกระทบต่อสุขภาพจิตใน การใช้ชีวิตภายใต้สภาพแวดล้อมของสังคมในเมืองปัจจุบัน การแสดงออกทางด้านจิตวิทยา เป็นการแสดงออกในอารมณ์ส่วนตัวที่สะท้อนให้เห็นถึงความเหงา ความเครียดของ ความเจ็บปวดร้าว ความซึมเศร้า อันเป็นผลมาจากการดำเนินชีวิตในสังคม ปัญหามากมายรอบด้านต่างผลักดันให้ผู้คนมีอารมณ์เร้นลับเก็บกดมากขึ้น

ในการทำงานศิลปะนี้ ข้าพเจ้าได้ศึกษาเรื่องของความเครียดและความกดดัน ที่เกิดขึ้นในจิตใจสำนึกรู้สึกในด้านไม่ดีของการรับรู้และเข้าใจกับความรู้สึกที่เป็นอยู่ และหัวเรื่องการระบายอารมณ์ผ่านความรู้สึกในด้านไม่ดีของการรับรู้และเข้าใจลักษณะอารมณ์เกี่ยวกับความเครียด ที่เป็นสภาพความกดดัน จนทำให้มีสบายนิ่ง วุ่นวายใจ กลัว วิตกกังวล ซึมเศร้า และอื่นๆ ความรู้สึกเหล่านี้เกิดจากการรับรู้และประเมินผลของประสบการณ์ทางอารมณ์ของตนเอง จากสิ่งคุกคามในใจ จนทำให้เกิดอันตรายต่อสุขภาพร่างกายและจิตใจ

ดังนั้นการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนี้ของข้าพเจ้า จึงมีได้จำกัดเพียงสิ่งที่สามารถรับรู้และสัมผัสถึงทาง รูปร่างรูปทรงของตัวละครสมมุติ จากแรงบันดาลใจหลายๆ อย่างที่เกิดขึ้น เช่น สภาพแวดล้อม ฯลฯ ภายเป็นแนวคิดด้านจิตวิทยาครอบคลุมถึงอารมณ์ความรู้สึกในนาการในการสร้างสรรค์ผลงาน โดยแยกเป็นหัวข้อได้ดังนี้

อิทธิพลจากแนวความคิดความต้องการของสังคม

สังคมเราทุกวันนี้มีแต่ความวุ่นวายและความรุนแรงกันมากขึ้นเรื่อยๆ ไม่ว่าจะเป็นเรื่อง การเมือง เศรษฐกิจ การทำงาน การใช้ชีวิตก็จะวุ่นวายมากขึ้น ซึ่งปัญหาเหล่านี้เป็นสาเหตุหนึ่งของ ความเครียด โดยเฉพาะในเมืองใหญ่ ที่นักจากจะมีปัญหาดังกล่าวแล้วยังมีปัญหาราจการที่ติดขัด เพิ่มมาอีกซึ่งต้องแข่งกับเวลามากขึ้น ความเครียดที่มากเกินไปย่อมมีผลต่อสุขภาพกายและสุขภาพจิต ของบุคคล นอกจากราชการทำให้สมรรถภาพในการทำงานลดลงแล้ว ยังทำให้ความสามารถในการใช้ เหตุผล การควบคุมอารมณ์ และควบคุมพฤติกรรมของตนเองลดลงตามไปด้วย คนที่ตกอยู่ในภาวะ เครียดมากๆ จึงมักจะคุยกับรู้เรื่อง และใช้อารมณ์มากกว่าเหตุผล ซึ่งในทางการแพทย์พบว่าโรคเครียด หรือโรคสุขภาพจิตเสื่อม เป็นสาเหตุหนึ่งที่ทำให้เกิดโรคภัยไข้เจ็บต่างๆ ดังนั้นเราจึงควรหาวิธีรักษา และดูสุขภาพจิตของตัวเองอย่างสม่ำเสมอ

“ความเครียด” เป็นภาวะของอารมณ์หรือความรู้สึกที่เกิดขึ้นเมื่อบุคคลต้องเผชิญกับปัญหา ต่างๆ และทำให้ถูกรู้สึกกดดัน ไม่สบายใจ วุ่นวายใจ กลัว วิตกกังวล ตลอดจนถูกบีบคั้น เมื่อบุคคลรับ หรือประเมินว่าปัญหาเหล่านี้เป็นสิ่งที่คุกคามจิตใจ หรืออาจก่อให้เกิดอันตรายแก่ร่างกายจะส่งผลให้ สภาวะสมดุลของร่างกายเสียไป นักวิชาการกลุ่มนี้ที่มีแนวคิดนี้ฐานของความเชื่อที่ว่า ร่างกาย จะมีการเคลื่อนไหวเพื่อต่อสู้กับสิ่งแผลก平原 ดังนั้nr่างกายเราสามารถจัดการกับความเครียดซึ่งถือ ว่าเป็นสิ่งแผล平原ได้และการจัดการนี้จะเป็นไปอย่างต่อเนื่อง เมื่อเผชิญกับสิ่งที่ทำให้เกิด ความเครียด ร่างกายจะมีการตอบสนองเป็นปฏิกิริยาเตือน เพื่อนำไปสู่การเตรียมตัวต่อต้าน หลังจาก ได้รับการเตือน และร่างกายพร้อมที่จะทำการต่อต้าน โดยการนำวิธีการจัดการกับปัญหาหลายๆ วิธี มาใช้ อันนำไปสู่การปรับตัว เพื่อการปรับตัวคือ กระบวนการในการจัดการปัญหา จัดการกับ อารมณ์ ความเจ็บป่วย เป็นต้น



ภาพที่ 1 ภาพอิทธิพลจากแนวความคิดความต้องการของสังคม

ที่มา : กฎหมากันต์. ปัญหาความเครียด.[ออนไลน์]

วันที่สืบค้นข้อมูล 2 เม.ย. 2562

จาก http://carehealth2.blogspot.com/2012/07/blog-post_6994.html

อิทธิพลจากปัญหาในครอบครัว

ครอบครัวเป็นเบ้าหลอมทางบุคลิกภาพและคุณลักษณะของสมาชิก การมีปฏิสัมพันธ์ (Interaction) ระหว่างสมาชิกในครัวเรือนเดียวกัน มีการถ่ายโยงค่า尼ยม ความรู้สึกนึกคิด ทัศนคติ ความเชื่อ ความศรัทธาและวัฒนธรรมการดำเนินชีวิตจากสมาชิกรุ่นหนึ่งไปยังอีกรุ่นหนึ่ง ตลอดจนมี การพักผ่อน สันทานการ และการทำกิจกรรมต่างๆ ร่วมกัน บรรยายกาศ และวิธีการ อบรมเลี้ยงดู การ อบรมสั่งสอนปัญหา ครอบครัวเป็นสถาบันพื้นฐานทางการศึกษาของสังคม ครอบครัวเป็นแหล่ง ฝึกฝนและอบรมให้สมาชิกได้เรียนรู้และเบี่ยงสังคมหรือการขัดเกลาทางสังคม (Socialization) ทั้ง อย่างเป็นทางการ (Formal) และ ไม่เป็นทางการ (Informal) ครอบครัวเป็นหน่วยงานรากฐานการ ปกครองในระดับต่างๆ ครอบครัวทำหน้าที่ปฐมนิเทศสังคมที่สำคัญที่สุดคือการให้กำเนิดเด็ก ให้การเลี้ยงดู ผู้เยาว์ ให้การศึกษา สร้างคนให้รู้จักและเบี่ยงสังคม¹

ซึ่งในครอบครัวในสังคมกำลังเป็นปัญหาที่ก่อให้เกิดการเปลี่ยนแปลงทางสังคมอย่างมาก เพราะปัญหาดังกล่าววนนำไปสู่ปัญหาสังคมต่างๆ ซึ่งปัญหาเหล่านี้เป็นปัญหาที่นับวันจะทวีความรุนแรง มาก สาเหตุหลักๆ ของปัญหาในครอบครัวและสังคมนั้นมาจากการที่สังคมมีจำนวนสมาชิกหรือ จำนวนประชากรเพิ่มมากขึ้นอย่างรวดเร็ว ทำให้คนในสังคมต้องแข่งขันกันในด้านต่างๆ จนเกิด ความเครียด หรือสภาพสังคมที่เน้นวัตถุนิยม รวมทั้งการยับยั้งชั่งใจและการควบคุมอารมณ์ให้มีสติ ของคนในสังคมมีน้อยลง จึงทำให้หลายคนหันไปใช้กำลังและความรุนแรงในการแก้ไขปัญหาต่างๆ ตนเองกำลังเผชิญอยู่

ปัญหาครอบครัวเป็นเรื่องที่เกิดขึ้นได้ทั่วไป เพราะทุกครอบครัวล้วนมีเหตุที่อาจก่อความ ขัดแย้งระหว่างสมาชิกภายในบ้านได้ ไม่ว่าจะเป็นความคิดเห็นที่แตกต่าง การเลี้ยงลูก ปัญหาสุขภาพ หรือสถานภาพทางการเงิน ซึ่งความขัดแย้งเหล่านี้อาจบานปลายจนกระทบต่อความสัมพันธ์ใน ครอบครัว อาจทำให้ชีวิตคู่บลลงและส่งผลกระทบต่อสภาพจิตใจของเด็กได้ด้วย ดังนั้น เมื่อมีปัญหา เกิดขึ้นภายในครอบครัว คนในบ้านควรร่วมมือกันจัดการปัญหาต่าง ๆ เพื่อให้ชีวิตรอบรื่น และสมาชิก คนอื่น ๆ ก็สามารถอยู่ร่วมกันอย่างมีความสุขได้²

¹ พศ.วิญญา ทองดี . ครอบครัวและสถาบันครอบครัว . [ออนไลน์] เข้าถึงเมื่อวันที่ 12 ธันวาคม 2561
เข้าถึงได้จาก www.human.cmu.ac.th/home/hc/ebook/006103/lesson1/01.htm

² supawit kongchai . (2556). ปัญหาสังคมไทยและแนวทางการแก้ไข . [ออนไลน์] เข้าถึงเมื่อวันที่ 12 ธันวาคม 2561 เข้าถึงได้จาก <https://sites.google.com>



ภาพที่ 2 ภาพอิฐิพลจากปัญหาในครอบครัว

ที่มา : Meiji. ปัญหาครอบครัว.[ออนไลน์]

วันที่สืบค้นข้อมูล 2 เม.ย. 2562

จาก http://ziinya.blogspot.com/2010/11/blog-post_20.html

สาเหตุส่วนใหญ่ของปัญหาครอบครัว

ปัจจัยต่างๆ ต่อไปนี้ มักเป็นสาเหตุของความขัดแย้งที่เกิดขึ้นในครอบครัว

ภาวะเจ็บป่วย หากสมาชิกในครอบครัว โดยเฉพาะเด็กหรือหัวหน้าครอบครัวมีปัญหา สุขภาพหรือป่วยเป็นโรคต่าง ๆ ก็อาจส่งผลกระทบต่อจิตใจของคนในครอบครัวและสร้างความกังวล ใจไม่น้อย เพราะอาจทำให้เกิดปัญหาอื่น ๆ ตามมาได้ เช่น สถานะทางการเงินของครอบครัว เป็นต้น

ปัญหาด้านการเงิน ภาวะเศรษฐกิจและการว่างงานอาจทำให้สมาชิกภายในครอบครัวเกิด ความเครียด วิตกกังวล และอาจเพิ่มภาระซึ่งกันและกันได้ ปัญหาทางการเงินอาจเป็นสาเหตุทำให้พ่อหรือแม่ต้องออกไปทำงานทำ จนส่งผลให้เด็กต้องอยู่กันตามลำพังและขาดการดูแลหรืออบรมสั่งสอนอย่างที่ควรจะได้รับ

นิสัยและความเคยชินส่วนตัว แม้จะตกลงใช้ชีวิตคู่ร่วมกันฉันสามีภรรยาแล้ว แต่นิสัยส่วนตัว ที่มีมานานนั้นเป็นสิ่งที่เปลี่ยนแปลงได้ยาก ซึ่งอาจทำให้คู่สมรสไม่พอใจนิสัยหรือการกระทำของอีกฝ่ายเมื่อต้องใช้ชีวิตอยู่ร่วมกัน และอาจนำมาสู่ความขัดแย้งได้

ความบกพร่องในการรับผิดชอบหน้าที่ ในยุคปัจจุบัน ผู้หญิงมีบทบาทในการทำงานเพื่อหารเงินมาเลี้ยงดูครอบครัว เช่นเดียวกับผู้ชาย หากผู้หญิงต้องรับผิดชอบงานบ้านต่าง ๆ หลังเลิกงานก็อาจทำให้รู้สึกเหนื่อย หงุดหงิด และอาจเกิดความขัดแย้งในครอบครัวขึ้นได้ เนื่องจากสามีและภรรยาควร มีความรับผิดชอบในงานบ้านและการดูแลบุตรร่วมกัน

การใช้ความรุนแรง เมื่อขาดการสื่อสารที่ดีและได้รับแรงกดดันจากภายนอกครอบครัว เช่น ภาวะเศรษฐกิจ และความเครียด เป็นต้น ก็อาจทำให้เกิดความขัดแย้งและใช้ความรุนแรงภายในครอบครัวได้ โดยผู้ที่ถูกกระทำมักเป็นเด็กและสตรี ซึ่งเด็กที่เติบโตจากครอบครัวที่มีการใช้ความรุนแรงนั้นมีแนวโน้มที่จะมีพฤติกรรมก้าวร้าวเมื่อโตขึ้น มีพฤติกรรมที่ไม่เหมาะสม ติดยาเสพติด ติดการพนัน และมีพฤติกรรมเสี่ยงทางเพศได้

การขาดความเอาใจใส่และไม่มีเวลาให้กัน ด้วยภาระหน้าที่ของสมาชิกในบ้านแต่ละคน อาจทำให้ไม่มีเวลาพูดคุย สอบถามสารทุกข์สุกดิบ หรือทำกิจกรรมร่วมกันเพื่อกระชับความสัมพันธ์ ภายในครอบครัว³

³ พบแพทธ์. (2560) ปัญหาครอบครัว สาเหตุความขัดแย้งและแนวทางแก้ไข . [ออนไลน์] เข้าถึงเมื่อวันที่ 12 ชันคม 2561 เข้าถึงได้จาก <https://www.pobpad.com>



ภาพที่ 3 ภาพอิทธิพลจากปัญหารอบครัว

ที่มา : Blink Blink . ปัญหารอบครัวและวิธีแก้

ปัญหารอบครัว [ออนไลน์] วันที่สืบค้นข้อมูล 4 ธันวาคม 2561

จาก <https://www.winnews.tv/news/14618>



ภาพที่ 4 ภาพอิทธิพลจากปัญหารอบครัว

ที่มา : Blink Blink . ปัญหารอบครัวและวิธีแก้ปัญหารอบครัว [ออนไลน์]

วันที่สืบค้นข้อมูล 4 ธันวาคม 2561 จาก <https://www.winnews.tv/news/14618>

อิทธิพลจากโรคซึมเศร้า

คนทุกคนต่างเคยรู้สึกเครียด รู้สึกผิดหวังหรือมีอารมณ์เศร้าของเหมือนๆ กันเมื่อเชิงกับความสูญเสียหรือปัญหาอุปสรรคในชีวิต ความรู้สึกเหล่านี้เป็นเรื่องปกติหากเกิดขึ้นเพียงชั่วคราว แต่ถ้าความเครียดและความเศร้าเหล่านี้ดำเนินติดต่อ กันเป็นระยะเวลานานและมีผลกระทบต่อการดำเนินชีวิต อาจเป็นสัญญาณบ่งบอกว่าคนนั้นกำลังเป็นโรคซึมเศร้า ปัจจัยใหญ่ๆ ที่ทำให้เกิดโรคซึมเศร้า ได้แก่

- พันธุกรรมหรือพื้นฐานดั้งเดิม มีประวัติสماชิกในครอบครัวเป็นโรคซึมเศร้า หรือมีลักษณะนิสัยเป็นคนอ่อนไหว่าย คิดมาก มองโลกในแง่ลบ รวมถึงการมีสารเคมีในสมองที่ไม่สมดุล
- สภาพแวดล้อมตั้งแต่เด็กจนโต เช่น การเลี้ยงดูของพ่อแม่ อิทธิพลจากคนใกล้ชิดรอบข้าง โรคซึมเศร้าอาจเกิดจากการมีปัจจัยมากระตุ้นที่ทำให้เกิดความเครียดขึ้นมาก่อน หรืออาจเกิดขึ้นโดยไม่มีปัจจัยมากระตุ้น แต่กรณีนี้เกิดขึ้นได้น้อย

โรคซึมเศร้าสามารถแบ่งออกได้เป็น 2 ประเภทใหญ่ๆ

- โรคซึมเศร้าแบบข้ามเดียว คือ ผู้ป่วยมีอาการซึมเศร้าอย่างเดียว
- โรคซึมเศร้าแบบสองข้า หรือที่เรียกว่าไบโพลาร์ ผู้ป่วยมีอาการอารมณ์ขึ้นลงมากกว่าคนทั่วไปจนเกิดผลเสีย⁴

ผลการวิจัย พบรากลุ่มตัวอย่างร้อยละ 38.89 มีอาการของโรคซึมเศร้า เป็นชาย ร้อยละ 33.58 หญิงร้อยละ 66.42 อายุเฉลี่ย 45 ปี ($SD= 9.5$) ส่วนใหญ่มีสถานภาพ สมรสคู่ร้อยละ 68.63 มีการศึกษาระดับประถมศึกษาร้อยละ 69.85 มีการดื่มสุราเป็น ประจำร้อยละ 25.7 มีความคิดฆ่าตัวตายร้อยละ 18.6 และมีโรคเรื้อรังทางกายร้อยละ 15.4 ได้รับการส่งต่อไปรับการตรวจวินิจฉัยและรักษาจากโรงพยาบาลจิตเวช ร้อยละ 4.90 ได้รับการวินิจฉัยว่าเป็นโรคจิตที่เกิดจากการดื่มสุรา r้อยละ 25.0 โรคซึมเศร้าระดับปานกลางร้อยละ 20.0 โรคซึมเศร้าระดับรุนแรงที่ไม่มีอาการทางจิตร้อยละ 15.0 โรคซึมเศร้า เรื้อรังร้อยละ 15.0 โรคการปรับตัวผิดปกติร้อยละ 15.0 และโรคซึมเศร้าชนิดอื่นๆ ร้อยละ 10.0⁵

⁴ โรงพยาบาลบำรุงราษฎร์. (2562). โรคซึมเศร้า . [ออนไลน์] เข้าถึงเมื่อวันที่ 12 ธันวาคม 2561 เข้าถึงได้จาก <https://www.bumrunggrad.com/th/conditions/depression#Risks>

⁵ สถิตย์ วงศ์สุรประกิต.(2555). สถานการณ์โรคซึมเศร้าในกลุ่มสีียงโดยการตรวจคัดกรอง ในเขตอำเภอเมืองจังหวัดเชียงราย . [ออนไลน์] เข้าถึงเมื่อวันที่ 12 ธันวาคม 2561 เข้าถึงได้จาก <https://www.tci-thaijo.org/index.php/TJONC/article/view/5471>

ลักษณะการเปลี่ยนแปลงที่สำคัญ

1. อารมณ์เปลี่ยนแปลงไป ที่พบบ่อยคือจะกลایเป็นคนเศร้าสร้อย หดหู่ สะเทือนใจง่าย ร้องไห้บ่อย เรื่องเล็กๆน้อยๆ ก็ดูเหมือนจะอ่อนไหวไปหมด บางคนอาจไม่มีอารมณ์เศร้าซัดเจนแต่จะบอกว่าจิตใจหม่นหมอง ไม่แจ่มใส ไม่สดชื่นเหมือนเดิม บางคนอาจมีความรู้สึกเบื่อหน่ายไปหมดทุกสิ่ง ทุกอย่าง สิ่งที่เดิมตนเคยทำแล้วเพลินใจหรือสนับายนิ่ง เช่น พับเพลง พับประเพื่อนผู้ เข้าวัด ก็ไม่อยากทำหรือทำแล้วก็ไม่ทำให้สนับายนิ่ง บ้างก็รู้สึกเบื่อไปหมดตั้งแต่ตื่นขึ้นา บางคนอาจมีอารมณ์หงุดหงิดชุนเฉียบง่าย อะไรก็ดูขาดหงุดหงิด กล้ายเป็นคนอารมณ์ร้าย ไม่ใจเย็นเหมือนก่อน

2. ความคิดเปลี่ยนไป มองอะไรรู้สึกว่าแย่ไปหมด มองชีวิตที่ผ่านมาในอดีตก็เห็นแต่ความผิดพลาดความล้มเหลวของตนเอง ชีวิตตอนนี้ก็รู้สึกว่าอะไรร้าย ก็ดูแย่ไปหมด ไม่มีใครช่วยอะไรได้ ไม่เห็นทางออก มองอนาคตไม่เห็น รู้สึกท้อแท้หมดหวังกับชีวิต บางคนกลัยเป็นคนไม่มั่นใจตนเองไป จะตัดสินใจอะไรลังเลไปหมด รู้สึกว่าตอนเองไร้ความสามารถ ไร้คุณค่า เป็นภาระแก่คนอื่น ทั้งๆ ที่ญาติหรือเพื่อนๆ ก็ยืนยันว่ายินดีช่วยเหลือ เขาไม่เป็นภาระอะไรแต่เกียร์คงคิดเช่นนั้นอยู่ ความรู้สึกว่าตนเองไร้ค่า ความคับข้องใจ ทรมานใจ ให้เจ้าตัวคิดถึงเรื่องการตายอยู่บ่อยๆ แรกๆ ก็อาจคิดเพียงแค่อยากไปให้พ้นๆ จากสภาพตอนนี้ ต่อมาเริ่มคิดอย่างติดตามแต่ก็ไม่ได้คิดถึงแผนการอะไรที่แน่นอน เมื่ออารมณ์เศร้าหรือความรู้สึกหมดหวังมากขึ้น ก็จะเริ่มคิดเป็นเรื่องเป็นราวว่าจะทำอย่างไร ในช่วงนี้หากมีเหตุการณ์มาระบุกระเทือนจิตใจก็อาจเกิดการทำร้ายตนเองขึ้นได้จากอารมณ์ชั่ววูบ

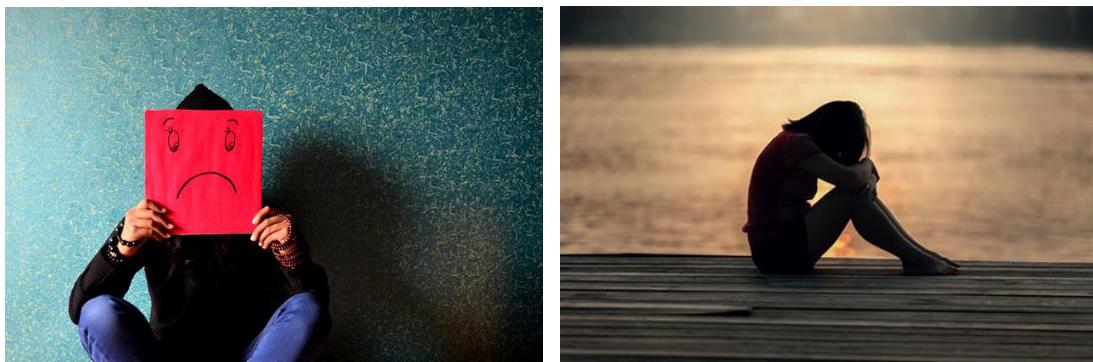
3. สมาริความจำแย่ลง จะหลงลืมง่าย โดยเฉพาะกับเรื่องใหม่ๆ วางของไว้ที่ไหนก็นึกไม่ออก ญาติเพิ่งพูดด้วยเมื่อเข้าก็นึกไม่ออกว่าเขาสั่งว่าอะไร จิตใจเหมือนลอยบอย ทำอะไรไม่ได้นานเนื่องจากสมาริไม่มี ถูโทรศัพท์นานๆ จะไม่รู้เรื่อง อ่านหนังสือก็ได้ไม่ลึกล้ำ ประสิทธิภาพในการทำงานลดลง ทำงานผิดๆ ถูกๆ

4. มีอาการทางร่างกายต่างๆ ร่วม ที่พบบ่อยคือจะรู้สึกอ่อนเพลีย ไม่มีเรี่ยงแรง ซึ่งเมื่อพบร่วมกับอารมณ์รู้สึกเบื่อหน่ายไม่อยากทำอะไร ก็จะทำให้คนอื่นดูว่าเป็นคนขี้เกียจ ปัญหาด้านการนอนก็พบบ่อยเช่นกัน มักจะหลับยาก นอนไม่เต็มอิ่ม หลับๆตื่นๆ บางคนตื่นแต่เช้ามืดแล้วนอนต่อไม่ได้ ส่วนใหญ่จะรู้สึกเบื่ออาหาร ไม่เจริญอาหารเหมือนเดิม น้ำหนักลดลงมาก บางคนลดลงหลายกิโลกรัม ภายใน 1 เดือน นอกจากนี้ยังอาจมีอาการห้องผูก อืดแน่นท้อง ปากคอดแห้ง บางคนอาจมีอาการปวดหัว ปวดเมื่อยตามตัว

5. ความสัมพันธ์กับคนรอบข้างเปลี่ยนไป ดังกล่าวบ้างแล้วข้างต้น ผู้ที่เป็นโรคนี้มักจะดูซึมลง ไม่ร่าเริง แจ่มใส เหมือนก่อน จะเก็บตัวมากขึ้น ไม่ค่อยพูดจา กับใคร บางคนกลัยเป็นคนใจน้อย อ่อนไหวง่าย ซึ่งคนรอบข้างก็มักจะไม่เข้าใจว่าทำไม่เข้าถึงเปลี่ยนไป บางคนอาจหงุดหงิดบ่อยกว่าเดิม แม่บ้านอาจทนที่ลูกๆ ชนไม่ได้ หรือมีปากเสียงระหว่างคู่ครองบ่อยๆ

6. การทำงานแย่ลง ความรับผิดชอบต่อการงานก็ลดลง ถ้าเป็นแม่บ้านงานบ้านก็ไม่ได้ทำ หรือทำลวกๆ เพียงให้ผ่านๆ ไป คนที่ทำงานสำนักงานก็จะทำงานที่ละเอียดไม่ได้ เพราะสมาริไม่มี ในช่วงแรกๆ ผู้ที่เป็นอาจจะพอยืนใจตัวเองให้ทำได้ แต่พอเป็นมากๆ ขึ้นก็จะหมดพลังที่จะต่อสู้ เริ่มงานขาดงานบ่อยๆ ซึ่งหากไม่มีผู้เข้าใจหรือให้การช่วยเหลือก็มักจะถูกให้ออกจากการงาน

7. อาการโรคจิต จะพบในรายที่เป็นรุนแรงซึ่งนอกจากผู้ที่เป็นจะมีอาการซึมเศร้ามากแล้ว จะยังพบว่ามีอาการของโรคจิตได้แก่ อาการหลงผิดหรือประสาಥolonร่วมด้วย ที่พบบ่อยคือ จะเชื่อว่ามีคนอยู่กลั้นแกลัง หรือประส่งครั้งต่อตนเอง อาจมีหูแวงเสียงคนมาพูดคุยด้วย อย่างไรก็ตาม อาการเหล่านี้มักจะเป็นเพียงชั่วคราวเท่านั้น เมื่อได้รับการรักษา อารมณ์เศร้าดีขึ้น อาการโรคจิตก็มักทุเลาตาม⁶



**โรคซึมเศร้า คืออะไร
ทำไมใครๆ ก็เป็น ?**

โรคซึมเศร้า คือ โรคทางด้านจิตเวชบันดาล สาเหตุหลักเกิดจากความเพ้อปักษ์ของคนที่ในสิ่งที่ทำให้เข้าไปอยู่บ่อยความพึงพาตัวของตน โรคบันดาลที่สำคัญที่สุด โรคบันดาลที่สำคัญที่สุด โดยใช้ยา การรักษาทางยา หรือกินสมุนไพรควบคุม

อาการ

สั่งกระตุ้นให้เกิดโรค

- บีความเครียด
- สาเพจัดให้เกิดจากการเสียดาย
- แพกับความสูญเสียครั้งใหญ่
- ความสับสนเบิกบานให้ลังเลในระหว่างนั้น
- บีความเสียดายมากฟื้นรุกราน

การรักษา

ใช้ยา ริดบ้าบัด ริดบ้าบัด (ในสิ่งที่สำคัญที่สุด)

หากสนใจเรื่องนี้ ให้รีบหา สายด่วนฉุกเฉิน โทร. 1323

“**โรคซึมเศร้า
รักษาให้หายได้**”

ภาพที่ 5 ภาพอิทธิพลจากโรคซึมเศร้า
ที่มา : กรมสุขภาพจิต . เช็ค 11 สัญญาณเตือนป่วยจิตเวช มีอาการเหล่านี้พบแพทย์เถอะ [ออนไลน์] วันที่ สืบค้นข้อมูล 4 ธันวาคม 2561
จาก <https://health.kapook.com/view202815.html>

⁶ ศ.นพ.มาโนช หล่อตระกูล. โรคซึมเศร้าโดยละเอียด . [ออนไลน์] เข้าถึงเมื่อวันที่ 12 ธันวาคม 2561
 เข้าถึงได้จาก <https://med.mahidol.ac.th/ramamental/generalknowledge/general/09042014-1017>

อิทธิพลเกี่ยวกับสภาพแวดล้อม

สิ่งแวดล้อม คือ ทุกสิ่งทุกอย่างที่อยู่รอบตัวมนุษย์ทั้งที่มีชีวิตและไม่มีชีวิต รวมทั้งที่เป็นรูปธรรม (สามารถจับต้องและมองเห็นได้) และนามธรรม (ต้องย่างเข่นวัฒนธรรมแบบแผน ประเพณี ความเชื่อ) มีอิทธิพลเกี่ยวโยงถึงกัน เป็นปัจจัยในการเกื้อหนุนซึ่งกันและกัน ผลกระทบจากปัจจัยหนึ่งจะมีส่วนเสริมสร้างหรือทำลายอีกส่วนหนึ่ง อย่างหลีกเลี่ยงไม่ได้ สิ่งแวดล้อมเป็นวงจรและวัฏจักรที่เกี่ยวข้องกันไปทั้งระบบ ส่วนที่อยู่อาศัยจะเป็นปัจจัยในการส่งเสริมให้มนุษย์มีพัฒนารมม มีอิทธิพลต่อสุขภาพกายและสุขภาพจิตของบุคคลในครอบครัว

ข้าพเจ้าการเป็นอยู่ในบ้านของข้าพเจ้า จะเป็นการที่ต้องดูแลรับผิดชอบเรื่องทำความสะอาดทำงานบ้าน และทุกๆ อย่างภายในบ้าน เนื่องจากสภาพครอบครัวของข้าพเจ้ามีน้อยลง หน้าที่ความรับผิดชอบจึงมากขึ้นเกินไปกว่าที่ข้าพเจ้าจะปรับตัวได้ ข้าพเจ้าจึงนำภาพที่อยู่อาศัยของข้าพเจ้ามาสร้างสรรค์ในผลงานให้ผลงานมีอารมณ์ความรู้สึกที่ อึดอัด มีเดมน เศร้าเหงา ฯลฯ โดยที่อยู่อาศัยของข้าพเจ้ามีลักษณะที่กว้างพอประมาณ แต่ในส่วนห้องต่างๆ ที่อยู่ในบ้านจะมีบรรยากาศมีเดครีม ดูทึบตัน ทำให้รู้สึกเปล่าเปลี่ยว เหงา ข้าพเจ้าจึงนำมุมมองต่างๆ มาสร้างสรรค์เป็นผลงานศิลปะชุดนี้



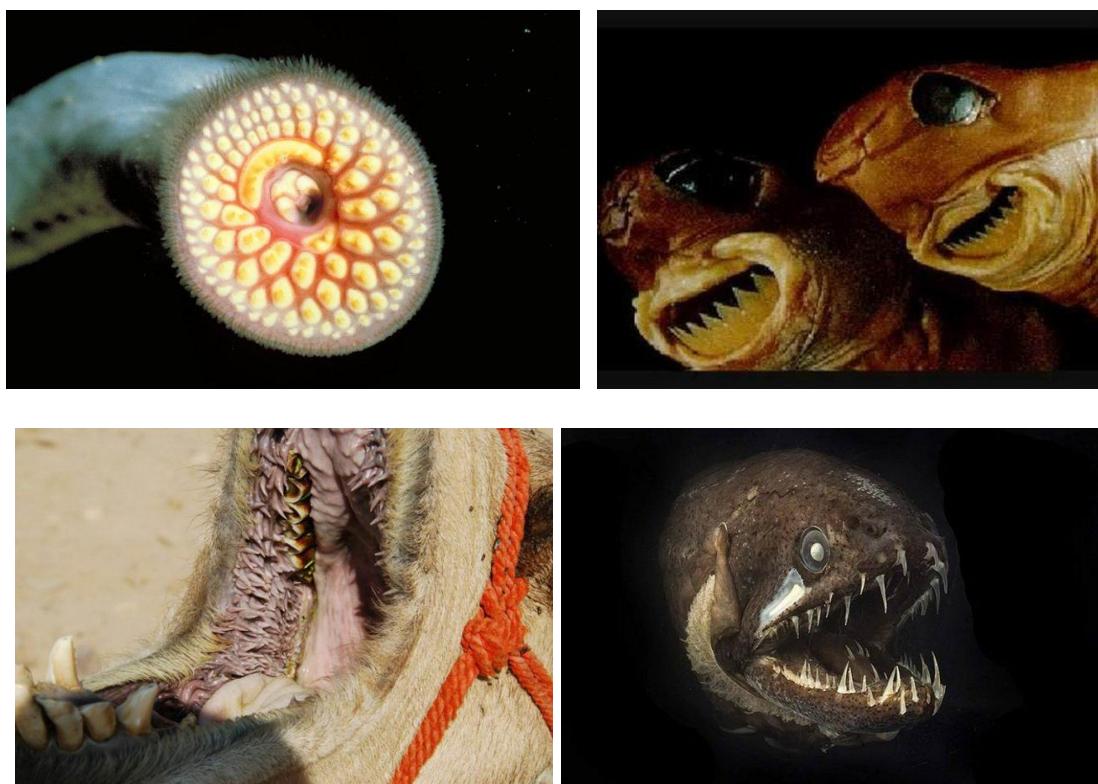
ภาพที่ 6 อิทธิพลเกี่ยวกับสภาพแวดล้อม

ที่มา : ข้อมูลจากผู้เขียน

อิทธิพลเกี่ยวกับสื่อกับจินตนาการ

สื่อ หมายถึง สิ่งใดๆ ก็ตามที่เป็นตัวกลางระหว่างแหล่งกำเนิดของสารกับผู้รับสาร เป็นสิ่งที่นำพาสารจากแหล่งกำเนิดไปยังผู้รับสาร เพื่อให้เกิดผลใดๆ ตามวัตถุประสงค์ของการสื่อสาร⁷

ข้าพเจ้าจึงนำสื่อที่ข้าพเจ้าเคยเห็นจากสื่อในรูปแบบต่างๆมาพسانกับจินตนาการส่วนตัวของข้าพเจ้า ถึงสิ่งที่ข้าพเจ้าไม่อาจจะอธิบายให้เป็นรูปธรรมได้ ซึ่งในผลงานของข้าพเจ้าจะประกอบไปด้วยรูปร่างของสัตว์ที่มีอยู่จริงหรือสิ่งที่ไม่มีอยู่จริง และผสมผสานอุปกรณ์ที่ให้ความรู้สึกที่แตกต่างกัน เป็นสิ่งที่ข้าพเจ้าสร้างสรรค์ขึ้นมาเพื่อเบรียบเสมือนอารมณ์ที่ชุ่นเม้า จึงแสดงออกด้วยการให้อารมณ์ความรู้สึกนั้นเป็นเหมือนกับสัตว์ประหลาด



ภาพที่ 7 อิทธิพลเกี่ยวกับสื่อและจินตนาการ

ที่มา : AdamS JaideE . 10 สัตว์โลกที่มีปาก “สยอง” เมื่อนำเสนอ [ออนไลน์]

เข้าถึงเมื่อวันที่ 12 ธันวาคม 2561 จาก <https://board.postjung.com/918863>

⁷ ความหมายของสื่อ . [ออนไลน์] เข้าถึงเมื่อวันที่ 12 ธันวาคม 2561
เข้าถึงได้จาก <http://uto.moph.go.th/hcc/media1.html>

อิทธิพลจากศิลปกรรม

แนวคิดลัทธิเอ็กเพรสชันนิสต์ (Expressionism) เป็นคตินิยมทางศิลปะลัทธินึง ซึ่งต้องการค้นหาในตัวเอง กระบวนการแบบและกลวิธีเพื่อการแสดงออกให้ถึงสิ่งที่ศิลปินต้องการ โดยมีการจำลองพลังอารมณ์ออกอย่างรุนแรงเกินความจริงของปกติวิสัย มีการบิดผันแปลรูปทรงต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นคน ต้นไม้ ฯลฯ ให้ดูแลหmund เวียนผิดรูปทรงเกินจริงตามธรรมชาติ เส้นจะแสดงอย่างมั่นคงแน่นแฟ้น และหนักแน่น รุนแรง และตัดกันยิ่งกว่าที่ปรากฏอยู่ในธรรมชาติ นอกจากนี้ยังให้ความสำคัญในความต้องการของตัวศิลปินมากกว่าสภาพแวดล้อมจึงมีลักษณะเชิงอัตนิยมมากกว่า proniyim

ลัทธิเอ็กเพรสชันนิสต์ (Expressionism) พยายามชอบแสดงอารมณ์ออกมาอย่างสุดขีด และดึงความสกปรก ความหลอกลวงและความเน่าเฟะของสังคม สิ่งเหล่านี้ล้วนแต่เป็นมูลเหตุอันหนึ่ง ซึ่งศิลปินได้แสดงออกทั้งในรูปเปิดเผยและในรูปจิตวิทยาแสดงอารมณ์รู้สึกภายในที่กดดันอยู่ ลัทธิเอ็กเพรสชันนิสต์ (Expressionism) ได้ประกอบขึ้นจากการคิดกับจิตใจในหลายสาเหตุ ซึ่งวงการศิลป์ต่างรู้สึกเป็นหนึ่งในบุญคุณต่อการค้นคิดของศิลปินลัทธิไม่น้อย⁸

เอ็ดเวิร์ด มุนค์ (Edvard Munch, 12 ธันวาคม ค.ศ. 1863 – 23 มกราคม ค.ศ. 1944) ศิลปินชาวอาร์เวย์ เป็นจิตรกร และซ่างภาพพิมพ์แกะไม้ ภาพพิมพ์หิน และภาพพิมพ์โลหะ เขาเป็นหนึ่งในศิลปินลัทธิสัญลักษณ์นิยม และได้รับการยกย่องให้เป็นคนสำคัญในการพัฒนาลัทธิจำลองพลังอารมณ์ (Expressionism) ผลงานของมุนค์สะท้อนความทุกข์ยากและความชัดเจนต่างๆ ในชีวิตความทรงจำที่ให้ดรัมในวัยเด็ก และผลในจิตใจทำให้เขาแสดงทัศนคติเรื่องความรัก สุราและความเลวร้ายของชีวิตลงในผลงาน ภาพของเขาแสดงปัญหาสังคมและความกังวลของมนุษย์⁹

⁸ กำจร สุนพงษ์ศรี. (2554). ศิลปะสมัยใหม่ . 183

⁹ วิกิพีเดีย สารานุกรมเสรี. (2560) เอ็ดเวิร์ด มุนค์ . [ออนไลน์] เข้าถึงเมื่อวันที่ 12 ธันวาคม 2561
เข้าถึงได้จาก <https://th.wikipedia.org/wiki>



ภาพที่ 8 ภาพอิทธิพลจากศิลปกรรม

(ภาพผลงานของ เอ็ดเวิร์ด มุนค์)

ที่มา : Edvard Munch (ออนไลน์) วันที่สืบค้น 18 มี.ค. 2562

จาก <https://www.nga.gov/features/slideshows/edvard-munch-master-prints.html>

ข้าพเจ้าประทับใจแนวความคิดการทำงานของเอ็ดเวิร์ด มุนค์ ที่นำเสนอเรื่องราวของความทุกข์ในจิตใจ แสดงออกผ่านผลงานที่มีความซึ้งและสื่อให้คนดูได้รู้สึกถึงอารมณ์บางอย่างกับผลงาน กับบรรยากาศที่ช้ำมัว แสดงถึงอารมณ์ภายในใจได้ชัดเจน

francis bacon เป็นศิลปินชาวอังกฤษ ลัทธิแสดงพลังอารมณ์ (expressionism) แสดงถึงความเป็นจริงที่บิดเบือนและอารมณ์อันรุนแรง ผลงานของเบคอนที่มักจะใช้ลายเส้นแสดงความบิดเบี้ยว และอารมณ์รุนแรง โดยศิลปินมักจะท้อนแนวคิดด้านร้ายของสังคม Francis Bacon เป็นศิลปินคนหนึ่งที่ถ่ายทอดเรื่องราวต่าง ๆ รอบตัวผ่านผลงานด้วยการแสดงภาพใบหน้าของมนุษย์และตัวบุคคลที่ผ่านการแสดงออก ส่วนมากเป็นรูปแบบที่พิลึกและดูประหลาด ในรูปแบบคิวบิสม์ (Cubism) และรูปแบบสจจะนิยม (surrealism) ซึ่งหลังที่เขาได้พัฒนารูปแบบสจจะนิยมไปสู่งานที่เป็นเอกลักษณ์ของตนเองโดยศึกษาการเคลื่อนไหวของบุคคลจากภาพถ่ายและภาพถ่าย หลังจากนั้นผลงานของ Francis Bacon จึงเป็นที่รู้จักกันในการแสดงออกถึงอารมณ์ที่ใส่ไว้ในผลงาน¹⁰



ภาพที่ 9 ภาพอิฐิผลจากศิลปกรรม

(ภาพผลงานของ Francis Bacon)

ที่มา francis bacon (ออนไลน์) วันที่สืบค้น 18 มี.ค. 2562

จาก <https://www.tate.org.uk/art/artworks/bacon-study-for-portrait-ii-after-the-life-mask-of-william-blake-t02414>

ข้าพเจ้าประทับใจรูปแบบการทำงานของ Francis Bacon เป็นที่แสดงถึงอารมณ์รุนแรง สะท้อนแนวคิดด้านร้ายของสังคมที่เป็นรูปแบบที่พิลึกและดูประหลาดเป็นรูปแบบสจจะนิยม (surrealism) ที่ถ่ายทอดเรื่องราวด้วยรอบตัวผ่านผลงาน

¹⁰ วิกิพีเดีย สารานุกรมเสรี. (2560). Francis Bacon. [ออนไลน์] เข้าถึงเมื่อวันที่ 12 ธันวาคม 2561 เข้าถึงได้จาก <https://th.wikipedia.org/wiki>

วราภรณ์ อินทร์ ศิลปินที่บันทึกภาพแห่งความทรงจำและห้วงอารมณ์ต่างๆ ผ่านงานจิตรกรรมของตน โดยการถ่ายทอดเรื่องราวต่างๆ ของศิลปินสร้างก่อให้เกิดอารมณ์ความรู้สึก เช่น ความสุข สนุก เศร้า เสียใจ ดีใจ สมหวัง และผิดหวัง ผ่านภาพจิตรกรรมสีน้ำมัน ใช้สีแปรรูปแบบฉับพลันกับสีสันที่หลากหลายที่เชื่อมโยงกับอารมณ์ในช่วงต่างๆ¹¹



ภาพที่ 10 ภาพอิฐพลจากศิลปกรรม

(ภาพผลงานของ วราภรณ์ อินทร์)

ที่มา วราภรณ์ อินทร์ (ออนไลน์) วันที่สืบค้น 18 มี.ค. 2562

จาก <http://www.number1gallery.com/Exhibition.aspx?name=drink---drank---drunk>

ข้าพเจ้าประทับใจแนวความคิดการทำงานของวราภรณ์ อินทร์ ที่นำเสนอเรื่องราวของความรู้สึกทุกๆ เศร้า เสียใจ โดยตัวศิลปินได้สร้างผลงานที่เปรียบเสมือนบันทึกภาพความทรงจำและห้วงอารมณ์ต่างๆ เป็นผลงานที่เชื่อมโยงความรู้สึกกับอารมณ์ ที่ถ่ายทอดความเป็นเอกลักษณ์ที่ดึงดูดสายตาให้เข้ามายัดจ่อหน้าผลงานได้

¹¹ อุษาวาดี ศรีทอง . (2553 , มิถุนายน) . EXHIBITION REVIEW . FINE ART . , 68 - 66

คำนิยามศัพท์เฉพาะ

Etching	กรรมวิธีอย่างหนึ่งในเทคนิคภาพพิมพ์ร่องลึก (Intaglio) ด้วยแม่พิมพ์โลหะที่ผ่านกระบวนการกรัดกรด เพื่อให้เกิดน้ำหนัก ร่องรอย และพื้นผิวตามที่ต้องการ
Intaglio	ภาพพิมพ์ที่พิมพ์จากส่วนที่ต่ำกว่าพื้นผิวนสดของแม่พิมพ์ ส่วนมากจะเป็นภาพพิมพ์โลหะ
Aquatint	กรรมวิธีกรัดกรอบนแม่พิมพ์ โดยการโรยผงเลือดมังกรลงไปบนแม่พิมพ์ แล้วทำแผ่นแม่พิมพ์ให้ร้อนเพื่อให้ผงเลือดมังกรละลายติดลงบนแม่พิมพ์ นำมาสร้างรูปด้วยน้ำหนักอ่อนกลางแก่ ซึ่งระยะเวลากรัดกรดเป็นเรื่องละเอียดอ่อน
Dry Point	การขีดเขียนกดแรงขีดเขียน ด้วยแรงกดลงไปโดยตรงบนแม่พิมพ์โลหะ ซึ่งล่องลอยจะถูกสร้างขึ้นบนแม่พิมพ์โดยการชุดขีด ทั้งเส้นที่ชุดขีดเป็นร่องลึกเมื่อเข็ดแม่พิมพ์และพิมพ์เส้นที่ได้จะมีความอ่อนนุ่ม ลึกตื้นตามแรงกดของมือ
Hard – Ground	เทคนิคภาพพิมพ์โลหะ โดยนำแม่พิมพ์มาเคลือบด้วยวานิชดำเนิน มีคุณสมบัติกันกรดได้แล้วขีดเขียนด้วยเหล็กแหลม เพื่อเปิด หน้าแม่พิมพ์ออก จากนั้นนำแม่พิมพ์ไป hacelng ในอ่างน้ำกรด จึงล้างวานิชออก นำแม่พิมพ์ไปอัดหมึก พิมพ์เข็ดหมึกในส่วนที่ไม่ต้องการของผิวน้ำแม่พิมพ์ออกไป คงเหลือไว้แต่หมึกพิมพ์ที่ฝังอยู่ในร่องลึกเท่านั้น จากนั้นนำไปพิมพ์โดยใช้กระดาษเนื้อดีที่ทำให้ชี้น พิมพ์ผ่านแรงกดของแท่นพิมพ์กระดาษพิมพ์ที่ชี้นจะลงไปชับหมึกในร่องของแม่พิมพ์ขึ้นมาปรากฏเป็นภาพที่ต้องการ
Soft – Ground	เทคนิคการสร้างภาพและพื้นผิวต่างๆโดยใช้ส่วนผสมของไข่สีฟันหรือวานิชดำเนินการกรี๊ดหรือทาเพื่อเคลือบผิวน้ำแม่พิมพ์
Sketch	ภาพร่างหรือรูปจำลองของความคิดก่อนที่จะถ่ายทอดผ่านกระบวนการภาพพิมพ์
Perspective	การเขียนภาพให้ปรากฏออกแบบในลักษณะที่เหมือนการมองเห็นจริงโดยปรกติมักจะใช้เพื่อการนำเสนอภาพจำลองของแนวความคิดในการออกแบบผลงาน เช่นภาพงานอาคารในงานสถาปัตยกรรม

บทที่ 3

กระบวนการสร้างสรรค์ เทคนิค วิธีการ และขั้นตอนการทำงาน

การสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ ในหัวข้อ “ด้านมีดในจิตใจ” ข้าพเจ้าต้องการแสดงถึง อารมณ์ความรู้สึกที่เกิดจากความเครียดความกดดันที่เกิดขึ้นในจิตใจผ่านรูปแบบตัวละครสมมุติที่แสดงอารมณ์ตามแนวคิดและจินตนาการของข้าพเจ้า ที่ได้ศึกษาค้นคว้าข้อมูล และสร้างเรื่องราวผ่าน เทคนิควิธีการภาพพิมพ์โลหะกัดกรด นำมาสร้างสรรค์เป็นผลงานเป็นศิลปะนิพนธ์ชุดนี้

ขั้นตอนประมวลความคิด

ศิลปะคือสิ่งที่มนุษย์สร้างสรรค์ขึ้นแสดงถึงบุคลิกภาพ อารมณ์ ความรู้สึก และความคิดของผู้ สร้างสรรค์ โดยเฉพาะแสดงถึงความเชื่อ ความรู้สึกที่มีต่อสภาพแวดล้อม ประสบการณ์ที่ได้รับทั้ง ทางด้านสังคม วัฒนธรรม จริยธรรม โดยตอบสนองต่ออารมณ์ความรู้สึกภายใน ผู้สร้างสรรค์งาน ศิลปะได้รับรูปทรง ของเนื้อหา มาสร้างเป็นองค์ประกอบศิลป์ทางทัศนธาตุต่างๆ ในแบบนามธรรม และมาประกอบกันจนเกิดเป็นภาพที่สามารถสื่อความหมายตามความคิดของผู้สร้างสรรค์ ดังนั้นผู้ สร้างสรรค์ศิลปะจึงจำเป็นต้องมีความเข้าใจและความรู้สึกต่อสภาพแวดล้อมอย่างลึกซึ้ง เพื่อนำไปสู่ แรงบันดาลใจในการนำเสนอแนวความคิดจากพื้นฐานความเป็นอยู่ในการดำรงชีวิตของมนุษย์ สิ่งแวดล้อมรอบๆ ตัว มีผลให้มนุษย์มีพฤติกรรมที่แตกต่างกัน ด้วยการแสดงออกต่างๆ เช่น ความชอบ ความเกลียด ความไม่พอใจ โดยข้าพเจ้าได้นำลักษณะของสภาพแวดล้อมที่แสดงออกมาจากปัญหาที่ เกิดจากสภาพแวดล้อมทางสังคม ปัญหาที่เกิดจากครอบครัว ความรู้สึกที่ต้องการเป็นที่ยอมรับ ใน สังคมและครอบครัว

ข้าพเจ้าได้รวบรวมข้อมูลเอกสาร และศึกษาข้อมูลจากสื่อสิ่งพิมพ์ต่างๆ ได้แก่ หนังสือและ บทความทางอินเตอร์เน็ต และจากการศึกษาจากประสบการณ์โดยตรงของข้าพเจ้าเพื่อการทำงาน ศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ ในกระบวนการการทำงานของข้าพเจ้า ข้าพเจ้าต้องการจะสื่อถึงอารมณ์ความรู้สึกที่ เกี่ยวกับสภาพความเครียดความกดดันหรือความซึมเศร้าของตัวข้าพเจ้าเอง เพื่อระบายน้ำที่รู้สึก ออกมาผ่านผลงานศิลปะนิพนธ์เพื่อให้เข้าใจในตัวตนของข้าพเจ้า การสร้างรูปแบบตัวประหลาดต่างๆ ที่ เกิดขึ้นในผลงานชุดนี้ ข้าพเจ้ามีจินตนาการจากประสบการณ์ส่วนตัว นำมาสร้างเป็นตัวประหลาด ที่ สื่อความหมายถ่ายทอดเรื่องราวความเครียดความกดดัน ที่เคยทำร้ายจิตใต้สำนึกอยู่เสมอ ผ่านตัว ละครสมมุติที่เป็นตัวแทนของข้าพเจ้าในสถานการณ์ต่างๆ ที่จำลองเรื่องราวที่เกิดขึ้นกับชีวิตจริงตาม จินตนาการ ด้วยเทคนิคกระบวนการภาพพิมพ์ร่องลึก (Intaglio) ที่สามารถสร้างน้ำหนัก แสงเงา ได้ ตรงตามความรู้สึก

รูปทรงและเนื้อหาในการสร้างสรรค์

เนื้อหา (Content)

แนวความคิดการแสดงออกถึงเนื้อหาทางอารมณ์ความรู้สึกต่างๆ ของปัญหาที่หลบซ่อนอยู่ภายในตัวของตนเอง จากความกดดัน ความซึมเศร้าที่เกิดขึ้นจากสภาพแวดล้อมทางครอบครัว และสังคมรอบตัวของข้าพเจ้า ด้วยการสมมุติตัวละครประหลาด สถานที่ของมุ่งต่างๆ ของบ้าน ของสังคม ที่เป็นการจำกัดพื้นที่กับความต้องการเอาชนะความรู้สึกของตัวเอง

รูปทรง (Form)

รูปทรงที่สร้างสรรค์ขึ้น เกิดจากจินตนาการ โดยมุ่งเน้นให้มีลักษณะ ของสิ่งมีชีวิตในตามจินตนาการ เกิดเป็นความรู้สึกจากจิตใต้สำนึกของข้าพเจ้า ซึ่งได้รับอิทธิพลรูปแบบจากศิลปะหนึ่งหรือสองที่เคย接觸 จนเกิดรูปทรงแปลกใหม่ของสัตว์และมนุษย์ เพื่อเป็นตัวละครสมมุติแทนสัญลักษณ์ของความรู้สึก สื่อความหมายเกี่ยวกับอารมณ์ความทุกข์ความเศร้า ผสานผ่านโครงสร้างของสถานที่ตามจินตนาการส่วนตัวของข้าพเจ้าให้สอดคล้องแนวคิด

ทัศนราศี

จุด (Point) ผลงานของข้าพเจ้าใช้จุดเป็นโครงสร้าง ขึ้นพื้นฐานของข้าพเจ้า คือจุดนำสายตาที่จะนำไปสู่จุดเด่นของงาน เช่นการใช้โครงสร้างสถาปัตยกรรม ทิศทางของบันได เส้นโครงสร้างของกล่องที่ข้าพเจ้าได้สร้างสรรค์ขึ้น

เส้น (Line) ในงานชุดนี้ของข้าพเจ้า เน้นการใช้เส้นเป็นส่วนใหญ่ในผลงาน เป็นเส้นนำสายตา ผ่านมุมมอง เปอร์สเพคทีฟ (perspective) 1 จุด ถึง 2 จุด ที่เกิดขึ้นในผลงาน ทำให้เกิดมุมมองที่ลึก ให้ภาพดูมีมิตามากยิ่งขึ้น และใช้เส้น ในการสร้างสรรค์ตัวละครต่างๆ ให้เกิดเป็นเส้นขนของตัวละคร

สี (Color) และค่า�้ำหนัก (Value) ที่ข้าพเจ้าใช้ในชิ้นงาน เป็นการใช้สีเพื่อสร้างระยะของใกล้-ไกล ลักษณะของสีที่ข้าพเจ้าใช้คือสีดำที่สื่อถึงความมืดมน เน้นจุดเด่นทางเทคนิคภาพพิมพ์โลหะที่มีน้ำหนัก ดำเนินให้มีประสิทธิภาพ เพื่อสร้างบรรยากาศและสร้างมิติให้น่าสนใจมากยิ่งขึ้น ให้ดูลึกลับ ซับซ้อน มีม้วงมนหงอน ที่สื่อถึงความเศร้า ความเครียด ความกดดัน ความซึมเศร้า ในส่วนของค่า�้ำหนักที่สว่างของข้าพเจ้าเน้นที่รูปร่างรูปทรงเพื่อผลักดันให้เกิดจุดเด่น และจุดรอง ให้เกิดความน่าสนใจ และสร้างระยะใกล้-ไกล ให้ดูมีมูลน้ำหนักให้มีมิติ

พื้นที่ว่าง (Space) และจังหวะ (Rhythm) ข้าพเจ้าสร้างกลุ่มสิ่งมีชีวิตเล็กๆ น้อยๆ อยู่ในผลงาน จัดเรียงให้ทับซ้อนเกิดความซับซ้อนให้มีระยะและสร้างรายละเอียดเพิ่มขึ้นในผลงาน ใส่พื้นที่ว่างเพื่อเป็นจุดพักสายตาที่ทำให้งานดูไม่แน่นจนเกินไป และสร้างบรรยากาศที่ชุ่มชื้น รู้สึกไม่สบาย เป็นบรรยากาศที่ข้าพเจ้าสื่อถึงความมืดมนในจิตใจ และเพื่อให้ในผลงานศิลปินพื้นที่ของข้าพเจ้ามีองค์ประกอบอย่างสมบูรณ์และครบถ้วน

พื้นผิว (Texture) ข้าพเจ้าได้สร้างพื้นผิวของสิ่งต่างๆ และรวมไปถึงรูประยะและอุปกรณ์ของตัวละคร ให้มีรูปแบบแตกต่างกัน ให้มีความเจา ความด้าน ความแข็ง หรือรอยยับรอยย่นที่เกิดขึ้น ให้เกิดความรู้สึกหยาบ ขรุขระ ละเอียด กระด้าง ทำให้เกิดลักษณะพื้นผิวต่างๆ ที่เหมาะสมกับงาน

ขั้นตอนการสร้างสรรค์และเทคนิคการ

การรวบรวมข้อมูล จากหนังสือ บทความบนอินเทอร์เน็ตและจากประสบการณ์ตรง ที่ได้รับ แรงบันดาลใจมาจากการชีวิตของข้าพเจ้าและความรู้สึกต่างๆ ที่มาในอารมณ์ของความเครียดความกดดัน มีความมหัศจรรย์ ข้าพเจ้าจึงถือเป็นสัญลักษณ์ของสิ่งต่างๆที่เป็นตัวตนสมมุติ ที่ข้าพเจ้าได้สร้างสรรค์ขึ้นมา ซึ่งเป็นตัวแทนของตัวข้าพเจ้า และตัวแทนของอารมณ์ความรู้สึกต่างๆ โดยข้าพเจ้าได้นำรูปทรง จากรสตอร์ จำกสิ่งมีชีวิตอื่นๆ มาผสมกันนำมาตัดแปลงสร้างสรรค์ผ่านจินตนาการ ส่วนตัว โดยการทำภาพร่าง ในรูปแบบต่างๆ มาจากองค์ประกอบ สร้างพื้นผิว สร้างน้ำหนัก สร้างระยะ เพื่อแสดงออกให้เห็นถึงความรู้สึกที่มี เกี่ยวกับความรู้สึกนี้ ผ่านเทคนิคกระบวนการภาพพิมพ์ร่องลึก ภาพพิมพ์โลหะ

ภาพร่างผลงานระยะหัวข้อศิลปินพนธ์

แนวความคิดการสร้างสรรค์ผลงานของข้าพเจ้า ได้รับแนวคิดจากสภาพการใช้ชีวิตประจำวัน ภาระหน้าที่ ความรับผิดชอบ ที่อยู่เบื้องหลังการทำงานในทุกๆ วัน ลักษณะของผลงานมีการใช้สัญลักษณ์ ของเชือก เงื่อน ppm สิ่งของ บนพื้นที่เล็กๆ ความเป็นส่วนตัวที่เหลืออยู่ อย่างภายในห้องที่มีแสงไฟหัวเตียง มุมบันได พื้นที่ส่วนตัวเหล่านี้ถูกจำกัดด้วยตัวประหลาดที่เกิดจากจินตนาการ เป็นตัวละครสมมุติแสดงพฤติกรรมการทำงานหน้าที่ ผ่านภาวะแรงกดดัน ความเครียด การตีกรอบพื้นที่ แล้วการหลบซ่อนปัญหาในเวลาต่างๆ

ภาพร่างผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์ (Sketch Terminal Project)



ภาพที่ 11 ภาพร่างผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 1
ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน



ภาพที่ 12 ภาพร่างผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 2

ทีมฯ : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน



ภาพที่ 13 ภาพร่างแผนงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 3
ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน



ภาพที่ 14 ภาพร่างผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 4

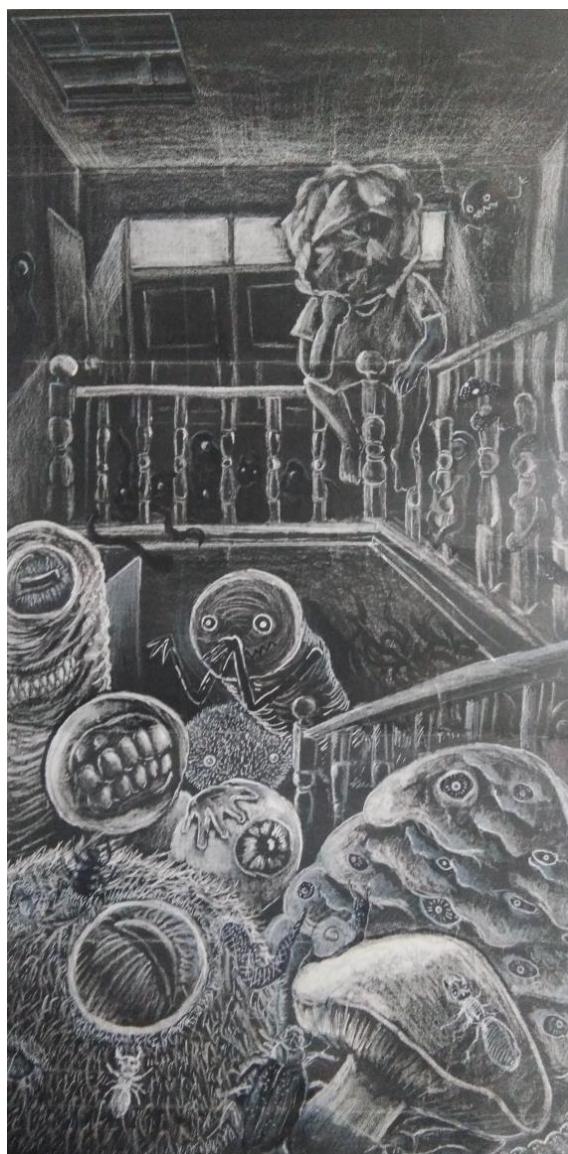
ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน



ภาพที่ 15 ภาพร่างผลงานระยะหัวข้อศิลปะนิพนธ์หมายเลข 5
ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน

ภาพร่างผลงานศิลปนิพนธ์ (Sketch thesis project)

แนวความคิดในการสร้างสรรค์ผลงานจากจินตนาการความรู้สึกของเหตุการณ์ในชีวิตประจำวัน ที่เกิดแรงกดดัน ความเครียด ความพยายามที่จะหลีกหนีความเป็นจริงของสภาพแวดล้อมในบ้าน การแก้ปัญหาที่สามารถทำได้ โดยรูปแบบของผลงาน เป็นการสร้างตัวละคร สมมุติผลสรุปแบบต่างๆ ของมนุษย์และสัตว์ กลายเป็นสัตว์ประหลาดเพื่อเป็นสัญลักษณ์แทนความรู้สึก และใช้เทคนิคกระบวนการภาพพิมพ์โลหะ ที่มีลักษณะของการสร้างน้ำหนักที่สามารถแสดงความรู้สึกของความเมื่ดหมัด และพื้นผิวที่หลอกหลอนได้ตรงตามความรู้สึกของข้าพเจ้า



ภาพที่ 16 ภาพร่างผลงานศิลปนิพนธ์หมายเลข 1
ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน



ภาพที่ 17 ภาพร่างผลงานศิลปนิพนธ์หมายเลข 2
ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน



ภาพที่ 18 ภาพร่างผลงานศิลปะนิพนธ์หมายเลข 3
ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน



ภาพที่ 19 ภาพร่างผลงานศิลปนิพนธ์หมายเลข 4
ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน



ภาพที่ 20 ภาพร่างผลงานศิลปินร์หมายเลข 5

ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน

อุปกรณ์ในการสร้างสรรค์ผลงาน

การสร้างสรรค์ผลงานภาพพิมพ์เทคนิคภาพพิมพ์โลหะมีอุปกรณ์ในการสร้างสรรค์ผลงานดังนี้

1	แผ่นโลหะ	Zinc Plate
2	เหล็กแหลม	Niddle
3	วนิชดำ	Black Varnish
4	ทินเนอร์	Thinner
5	น้ำมันสน	Turpentine
6	น้ำยาล้างจาน	Dishwashing Liquid
7	สีหมึกพิมพ์	Etching Ink
8	ผงเลือดมังกร	Red dragon
9	น้ำกรดไนต์ริก	Nitric Acid
10	เทปกาวน้ำ	Kraft Tape
11	ดินสอไข	Crayon Pencil
12	กระดาษพิมพ์	Etching Paper (Fabriano)
13	กระดาษปรุ๊ฟ	Paper Proof
14	ผ้าสักหลาด	Printing Felt
15	อ่างไฟเบอร์	Fiber Tub
16	กระดาษลอกลาย	Tracing Paper
17	เตาไฟฟ้า	Electric Stove Portable
18	ตะปํบ	Rasp
19	พู่กัน	Paintbrush
20	กระบอกฉีดน้ำ	Foggy
21	สีสเปรย์	Spray paint
22	หน้ากากกันฝุ่น	Dust Mask
23	กระดาษทราย เบอร์ 1200-1500	Sandpaper No. 1200-1500
24	ลูกกลิ้งยาง	rubber roller

อุปกรณ์ในการสร้างสรรค์ผลงาน

การสร้างสรรค์ผลงานภาพพิมพ์เทคนิคภาพพิมพ์โลหะ มีอุปกรณ์ในการสร้างสรรค์ผลงานดังนี้



แผ่นโลหะ



เหล็กแหลม



วานิชดำ



ทินเนอร์



น้ำมันสน



น้ำยาล้างจาน



สีหมึกพิมพ์



ผงเลือดมังกร



น้ำกรดไนตริก



เทปกาวน้ำ



ดินสอไข



กระดาษพิมพ์



กระดาษปูร์ฟ



ผ้าสักหลาด



อ่างไฟเบอร์



กระดาษลอกลาย



พู่กัน



ตะไบ



เตาไฟฟ้า



ระบบอกรถดับ



สีสเปรย์



หน้ากากกันฝุ่น



กระดาษทราย เบอร์ 1200-1500



ลูกกลิ้งยาง

ภาพที่ 21 ภาพอุปกรณ์ในการสร้างสรรค์ผลงาน
ที่มา ข้อมูลภาพจากผู้เขียน

กระบวนการสร้างแม่พิมพ์และการพิมพ์

ขั้นตอนการสร้างแม่พิมพ์เทคนิคภาพพิมพ์โลหะ

1. นำแผ่นแม่พิมพ์โลหะมาล้างทำความสะอาดด้วยการขัดกระดาษทราย เบอร์ 1200 แล้วล้างน้ำยาล้างจาน แล้วทิ้งไว้ให้แห้ง
 2. เมื่อแม่พิมพ์โลหะแห้ง ให้นำวนิชผสาน้ำมันสน ทาด้วยแปรงให้ทั่วทั้งแผ่นแม่พิมพ์โลหะเพื่อเป็นชั้นรองกันน้ำกัด แล้วรอจนนานิชดำเนินการ
 3. นำภาพต้นแบบ (Sketch) ตามแนวความคิดในหัวข้อ “ด้านมืดในจิตใจ” ไปถ่ายเอกสารขยายตามขนาดของแผ่นแม่พิมพ์ที่กำหนด
 4. นำภาพร่างที่ขยายแบบมาลอกลายลงบนแม่พิมพ์โลหะด้วยปากกา เมื่อเขียนตามเส้นภาพต้นแบบจนเสร็จ นำแบบร่างออกและใช้เหล็กขีดขูดวนิชให้เกิดเป็นลายเส้น
 5. นำแม่พิมพ์โลหะที่ขีดเขียนเส้นตามต้นแบบ ไปกดกรดในตริก ในส่วนผสม 1 : 30 (กรด 1 ส่วน ต่อน้ำ 30 ส่วน) ใช้เวลา กัดเส้น 5 นาที
 6. จากนั้นล้างวนิชออก ในส่วนที่ต้องการสร้างพื้นผิวและร่องรอยให้เกิดความแตกต่าง กัน โดยเทคนิคทางเคมี มีหลากหลายวิธี โดยในผลงานใช้เทคนิคปั๊มวนิชให้เกิดลาย และสีสเปรย์ ผสมร่วมกับน้ำมันให้เป็นละออง เมื่อได้พื้นผิวตามต้องการแล้วจึงนำไปเชื่อมต่อตามเวลาที่กำหนด
 7. นำแม่พิมพ์โลหะไปล้างวนิชออกด้วยน้ำมันสน ทินเนอร์ และน้ำยาล้างจาน เช็ดให้แห้ง เตรียมแม่พิมพ์โลหะให้สะอาดเพื่อขั้นตอนถัดไป
 8. การสร้างน้ำหนักด้วยเทคนิคօคลาทิน (Aquatint) เพื่อสร้างน้ำหนักแสงเงาของผลงาน ตามที่ต้องการโดยนำผงเลือดมังกรมาบดให้ละเอียด ใช้ผ้ากรองละเอียดเพื่อกรองผุ่นออก และนำผงเลือดมังกรที่กรองไปไว้ในเครื่องโรย เปิดปั๊มลมเพื่อให้ผงเลือดมังกรฟุ้งกระจาย ในตู้ระยะเวลา 1-2 นาที จึงนำแม่พิมพ์โลหะเข้าตู้ เพื่อให้ผงเลือดมังกรตกลงบนแม่พิมพ์โลหะ ขั้นตอนนี้ต้องปล่อยให้แม่พิมพ์โลหะอยู่ในตู้ ประมาณ 15 นาทีต่อรอบ ทำขั้นตอนนี้ 3-4 รอบ นำแม่พิมพ์โลหะออกอย่างระมัดระวัง และนำมาย่างบนเตาไฟฟ้า ค่อยๆ ใช้ความร้อนบริเวณใต้แม่พิมพ์โลหะให้ผงเลือดมังกรละลายติดหน้าแม่พิมพ์โลหะ
 9. การสร้างค่าหนักแสงเงาของภาพ โดยใช้ดินสอไข่ค่อยๆ เขียนตามภาพต้นแบบ โดยเริ่มจากน้ำหนักที่สว่างที่สุดก่อน ไล่มา_n้ำหนักเทา จนถึงดำสนิทโดยขั้นตอนในการกด กรดตามระยะเวลาที่กำหนดไว้
 10. เมื่อกัดกรดจนถึงน้ำหนัก 1 นาที ให้ใช้นิชปิดในส่วนที่ขาวที่สุดเพื่อป้องกันไม่ให้น้ำกรด กัดลงบนน้ำหนักที่สว่างที่สุด ทำขั้นตอนนี้ตลอดจนถึงน้ำหนักระยะสุดท้าย
 11. เมื่อเขียนดินสอไข่ไล่จนครบน้ำหนักสุดท้าย หรือน้ำหนักดำสดจะอยู่ที่ประมาณ 30 นาที

12. เมื่อໄລ່ແສງເງື່ອງນ້ຳໜັກຄຽບທຸກຂັ້ນຕອນແລ້ວ ນຳແຜ່ນແມ່ພິມພົລະໝາລ້າງດ້ວຍນ້ຳມັນສນ ທຶນເນໂຮ້ ແລະນ້ຳຍ້າລ້າງຈານ ໄທ້ຄຣາບດິນສອໃຂກັບວານີ່ຈະພົງເລື່ອດັ່ງກ່າວອກໃຫ້ສະອາດ ແລ້ວເຊື້ດໃຫ້ແໜ່ງແລ້ວຈຶ່ງເຂົ້າສູ່ກະບວນການພິມພົ
13. ເມື່ອໄດ້ແມ່ພິມພົລະໝາທີ່ເສົ້າສົມບູຮົນແລ້ວ ນຳມາຕະໄປຂອບໃຫ້ສາຍາມເພື່ອປັ້ງກັນໄມ້ໃຫ້ຜ້າ ສັກຫລາດ ແລະກະຣະດາຍາດໄດ້
14. ນຳແມ່ພິມພົລະໝາອັດໜົກພິມພົ ອັດລົງແມ່ພິມພົລະໝາໃຫ້ທົ່ວ ຈາກນັ້ນໃຊ້ກະຣະດາຍັບໜົກ ພົບກະຣະດາຍລອກລາຍຄ່ອຍໆ ເຊື້ດໜົກທີ່ອັດລົງບນແມ່ພິມພົລະໝາອັກ ເຊື້ດໃຫ້ເຮື່ອບນັບນິຍົນ ແລ້ວຈຶ່ງນຳໄປວາງບນແທ່ນພິມພົພ້ອມພິມພົຈົງ
15. ກາຣເຕີຢີມກະຣະດາຍພິມພົງານໃຫ້ນໍາກະຣະດາຍມາແຊ້ນ້ຳ ຢົວທຳເຊັ້ນ ໃຫ້ທົ່ວແຜ່ນ ກ່ອນພິມພົຄວຣ ຊັບໃຫ້ມາດ໏ ດ້ວຍກະຣະດາຍປຽບ ນໍາກະຣະດາຍທີ່ຜ່ານກາຣເຕີຢີມງານມາວາງທັບລົງບນ ແມ່ພິມພົລະໝາ ຕາມດ້ວຍກະຣະດາຍປຽບ 3-4 ແຜ່ນ ແລະຕາມດ້ວຍຝາກສັກຫລາດ ປັບນ້ຳໜັກ ແທ່ນປະມານ 7.4 ທັ້ງ 2 ດ້ານ ຄວາມມຸນລົງພ້ອມໆ ກັນ ແລ້ວຈຶ່ງມຸນລູກກລິ້ງແທ່ນພິມພົໃຫ້ ເຄລື່ອນທີ່ຈົນສຸດຂອງອີກດ້ານ
16. ນຳງານອອກມາຈາກແທ່ນພິມພົ ມາຈຶ່ງບນແຜ່ນກະຣະດານດ້ວຍກະຣະດາຍກວນ້າ ທັ້ງ 4 ດ້ານ ເພື່ອ ໄປໃຫ້ກະຣະດາຍຍັບ ເປັນອັນເສົ້າກະບວນການພິມພົງານ

ກາພປະກອບກາຮັກທຳການ



ກາພທີ 22 ກາພປະກອບຂັ້ນຕອນທີ 1 ໃຊ້ກະຣະດາຍທຣາຍເບອຣ໌ 1500

ຂັດເພື່ອໃຫ້ແຜ່ນແມ່ພິມພົລະໝາເຮື່ອບ

ທີ່ມາ : ຂໍອມູນກາພຈາກຜູ້ເຂົ້າ



ภาพที่ 23 ภาพประกอบขั้นตอนที่ 2 ใช้วานิชผสมน้ำมันสนatha ทั่วทั้งแผ่นแม่พิมพ์โลหะ และรอให้แห้ง

ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน



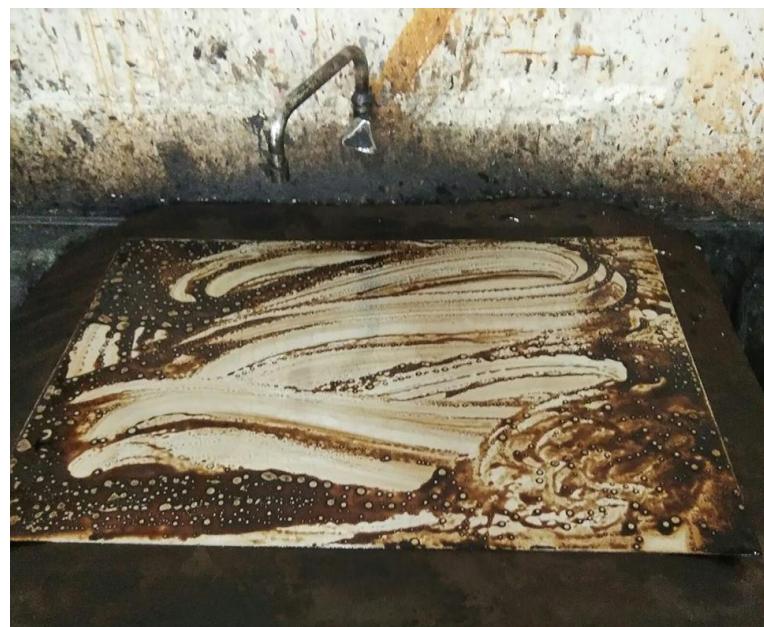
ภาพที่ 24 ภาพประกอบขั้นตอนที่ 4 ใช้เหล็กปิดชูดวนิชให้เกิดเป็นลายเส้นเพื่อกัดกรดเป็นเส้นร่าง
ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน



ภาพที่ 25 ภาพประกอบขันตอนที่ 5 นำแม่พิมพ์โลหะที่ขีดเขียนเส้นตามต้นแบบ
ไปกดกรดในตริก 5-10 นาทีเพื่อให้แผ่นแม่พิมพ์โลหะมีเส้นร่าง
ที่มา ข้อมูลภาพจากผู้เขียน



ภาพที่ 26 ภาพประกอบขันตอนที่ 6 ล้างวนซ้ำๆ ออกในส่วนที่ต้องการสร้างพื้นผิวและร่องรอย
เมื่อได้พื้นผิวตามต้องการแล้วจึงนำไปเช่ากรด
ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน



ภาพที่ 27 ภาพประกอบขั้นตอนที่ 7 นำแม่พิมพ์โลหะไปล้างวนนิชออกด้วยน้ำมันสน ทินเนอร์ และน้ำยาล้างจาน เพื่อให้แผ่นแม่พิมพ์โลหะไม่มีความมัน
ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน



ภาพที่ 28 ภาพประกอบขั้นตอนที่ 8 นำแม่พิมพ์โลหะเข้าตู้ เพื่อให้ผงเลือดมังกรบนแผ่นแม่พิมพ์ โลหะอบละ 15 นาที ประมาณ 3-4 ครั้ง และนำแม่พิมพ์โลหะออกมาย่างบนเตาไฟฟ้า
ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน



ภาพที่ 29 ภาพประกอบขั้นตอนที่ 9 ใช้ดินสอไข่ค่อยๆ เขียนโดยเริ่มจากน้ำหนักที่สว่างที่สุด
ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน



ภาพที่ 30 ภาพประกอบขั้นตอนที่ 10 เมื่อกัดกรดจนถึงน้ำหนัก 1 นาที ให้ใช้วานิชปิด
ในส่วนที่ขาวเพื่อป้องกันไม่ให้กรดกัดลงบนน้ำหนักที่สว่าง
ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน



ภาพที่ 31 ภาพประกอบขั้นตอนที่ 14 นำแม่พิมพ์โลหะมาอัดหมึกพิมพ์ อัดลงแม่พิมพ์โลหะให้ทั่ว
ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน



ภาพที่ 32 ภาพประกอบขั้นตอนที่ 15 หมุนลูกกลิ้งแท่นพิมพ์
ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน



ภาพที่ 33 ภาพประกอบขั้นตอนที่ 16 นำ้งานออกแบบจากแท่นพิมพ์เตรียมชี๊งบันแผ่นกระดาษ
ด้วยกระดาษกาวน้ำ
ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน

	5 วินาที
	10 วินาที
	15 วินาที
	20 วินาที
	25 วินาที
	30 วินาที
	35 วินาที
	40 วินาที
	45 วินาที
	50 วินาที
	55 วินาที
	1 นาที
	2 นาที
	3 นาที
	4 นาที
	5 นาที
	6 นาที
	7 นาที
	8 นาที
	9 นาที
	10 นาที
	15 นาที
	20 นาที
	25 นาที
	30 นาที
	35 นาที

ภาพที่ 34 ภาพประกอบค่าน้ำหนักของงาน
ที่มา : ข้อมูลภาพจากผู้เขียน

บทที่ 4

การวิเคราะห์และพัฒนาผลงาน

ในการสร้างสรรค์ผลงานของข้าพเจ้าเกิดปัญหารับรู้และเข้าใจถึงด้านรูปแบบ เทคนิค วิธีการ ความสัมพันธ์ต่อเนื้อหาที่กล่าวมาซึ่งข้าพเจ้าได้พยายามศึกษาเรียนรู้ และปรับปรุงแก้ไขมาตลอด เพื่อที่จะนำไปพัฒนาผลงานให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น และเกิดความลงตัวในผลงานแบ่งออกเป็น 2 ระยะ คือ

ระยะที่ 1 การสร้างสรรค์ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์ Terminal project ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2561

ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์ชุดนี้ ข้าพเจ้านำเสนอเรื่องราวภายในหัวข้อ ด้านมีดในจิตใจ โดยนำเสนอถึงความรู้สึกเครียดความกดดันความซึมเศร้า ผ่านตัวละครสมมุติ ที่เป็นตัวแทนของ ข้าพเจ้า และมีสัตว์ประหลาดตัวแทนของอารมณ์ความรู้สึกต่างๆ นำมาผสมผสานกับความคิด จินตนาการ นำมาสร้างสรรค์ผ่านกระบวนการพิมพ์ร่องลึก เทคนิคภาพพิมพ์โลหะกัดกรด โดยลักษณะของผลงานข้าพเจ้าเน้นถึง รูปแบบที่อีดอัด ไม่มีพื้นที่ว่าง จะอัดแน่นเต็มไปด้วยตัวประหลาด ต่างๆ ที่มีความลึกลับ ไม่แน่นอน แทนสัญลักษณ์ของสิ่งมีชีวิตแปลงๆ และพื้นผิวต่างๆ ซึ่งเป็นการทดลองเทคนิคและศึกษาค้นคว้าเค้าโครงเรื่องในผลงานช่วงนี้ประสบปัญหาด้านรูปแบบเทคนิค ที่ไม่ค่อยลงตัว ในบางชั้นตอนจึงเรียนรู้วิธีการวางแผนการทำงานใหม่ เนื่องจากมีข้อบกพร่อง ต้องปรับปรุงแก้ไขพัฒนาผลงานให้ดีขึ้นในผลงานชิ้นชุดต่อไป

ระยะที่ 2 การสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์ Thesis ภาคการศึกษาที่ 2 ปี ปีการศึกษา 2561

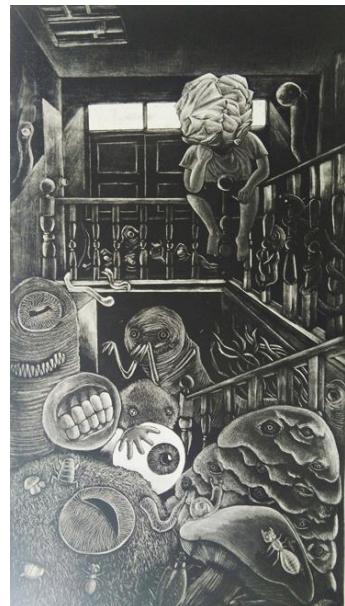
ผลงานศิลปนิพนธ์ชุดนี้ข้าพเจ้าได้ต่อยอดแนวความคิดหัวข้อ ด้านมีดในจิตใจ เกี่ยวกับ ความเครียดและความกดดันที่เกิดขึ้น ด้วยการเปลี่ยนรูปแบบองค์ประกอบ และบรรยากาศโดยรอบ ด้วยการอ้อมกายุ่นอกสถานที่บริเวณบ้าน เนื่องจากในแนวความคิดของข้าพเจ้าจะนำเสนอถึงการหลีกหนีจากปัญหา ซึ่งจากผลงานระยะศิลปนิพนธ์ จะสื่อถึงการที่นั่งติดอยู่กับปัญหา ที่มีแต่สัตว์ประหลาดรุ่มล้อม ทำให้รู้สึกอีดอัด ไม่มีพื้นที่ว่าง ทุกอย่างดูแน่น ไม่มีพื้นที่ว่าง ส่วนผลงานศิลปนิพนธ์ของข้าพเจ้าชุดนี้ ข้าพเจ้าจะสื่อถึงการหนีออกจากปัญหาหรือไม่ยึดติดกับปัญหา ซึ่งเป็นหนทางออก ที่จะนำตัวของข้าพเจ้าออกจากเรื่องราวเหล่านี้

ซึ่งในผลงานชุดนี้ข้าพเจ้าได้พัฒนาถ่ายทอดรูปแบบใหม่ ที่ไม่อัดแน่นจนเกินไป และได้เพิ่ม ค่าน้ำหนักที่ชัดเจนมากยิ่งขึ้น มุ่งมองพื้นผิวที่ต่างจากเดิม ซึ่งข้าพเจ้าปรับปรุงและเรียนรู้ ปรับแก้ ปัญหา กระบวนการทางเทคนิคภาพพิมพ์โลหะ ให้สมบูรณ์ตามแนวความคิดของข้าพเจ้า

ตัวอย่างผลงานที่นำมาเปรียบเทียบ

ในผลงานระยะศิลปนิพนธ์ภาพมิติจะเป็นรูปแบบ 2 มิติ ไม่มีระยะไกลถูกทางไกล ดูเท่าๆ กัน ทั้งหมดน้ำหนักแสงเงาที่เน้นไปทางขวา-ดำ ไม่ค่อยมีน้ำหนักสว่างที่สุดเกิดขึ้นในผลงาน และรูปแบบ การวางแผนค์ประกอบในภาพจะอยู่ตรงกลาง น้ำหนักความสมดุลจะหนักไปในด้านเดียว ส่วนผลงานศิลปนิพนธ์ เน้นน้ำหนักขวาเป็นหลัก ไม่ขาวหรือดำจนเกินไป มีระยการวางแผนทับซ้อนใกล้ทางไกล ตามลำดับ ย้ายจุดเด่นของงานไว้ด้านบน และจุดรองที่ด้านล่างและปล่อยพื้นที่ว่างเพื่อไม่ให้อัดแน่น จนเกินไป ทำให้มีมิติมากยิ่งขึ้น มีระยหน้าหลัง ให้มุมภาพดูลึกมากกว่าผลงานระยะศิลปนิพนธ์ และ มีรายละเอียดเล็กๆ เพิ่มจังหวะการวางแผนทับซ้อนให้ขนาดวัตถุไม่เท่ากัน สร้างระยะให้ดูกลมกลืน ใช้ค่า น้ำหนักขาวผลักดันให้ตัวละครดูเด่น และเพิ่มพื้นผิว (Texture) ให้ตัวละครแตกต่างกัน ให้วัตถุมีมวล น้ำหนักและรายละเอียดที่ชัดเจน และเพิ่มโครงสร้างเป็นสถานที่เป็นบรรยากาศด้านหลัง

ผลงานทั้ง 2 ชิ้นของภาพเจ้าอยู่ในหัวข้อ “ด้านมืดในจิตใจ” โดยผลงานระยะศิลปนิพนธ์จะ กล่าวถึงช่วงระยะเวลาของความทุกข์กับปัญหา กับความรู้สึกต่างๆ เปรียบเสมือนการยึดติดอยู่กับ ปัญหา ยึดติดกับอารมณ์ความรู้สึกมากเกินไป ทำให้มีความสุข ในส่วนของผลงานศิลปนิพนธ์จะ กล่าวถึงการปล่อยอารมณ์ความรู้สึกเหล่านั้น ไม่ยึดติดกับปัญหา เริ่มมีความคิดอยากหนีออกจาก ปัญหา เริ่มตั้งคำถามเกี่ยวกับสาเหตุที่ก่อให้เกิดความรู้สึกเหล่านี้ และหาวิธีใช้ชีวิตอยู่กับปัญหาได้โดย ไม่ทุกข์ ไม่ไปข้องแวงกับปัญหาและปล่อยความรู้สึกที่ทำให้ทุกข์ออกไป เพื่อจะได้กลับมาใช้ชีวิต แบบปกติและค่อยๆ หาทางแก้ปัญหาเหล่านี้ออกไป



ภาพที่ 35 ตัวอย่างผลงานที่นำมาเปรียบเทียบ

ที่มา : ข้อมูลจากผู้เขียน

การสร้างสรรค์ผลงานหัวข้อศิลปนิพนธ์ Terminal project ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2561

ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 1

แนวความคิดของผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์นี้ ข้าพเจ้าได้รับแนวคิดมาจากชีวิตของ ข้าพเจ้า ที่มีภาระหน้าที่ต้องรับผิดชอบ ที่ค้อยย้ำเตือนให้ทำงานในทุกๆ วัน เปรียบสมือนปมเชือกที่ ต้องแก้ไขไปเรื่อยๆ โดยข้าพเจ้าใช้เป็นตัวประหลาดที่ค่อยมาก่อภารกับตัวละครสมมุติของข้าพเจ้า

รูปแบบของงานนี้เป็นมุมมองเบอร์สเปคทีฟ 2 จุด ให้จุดเด่นของงานอยู่ตรงกลาง จุดรอง อยู่ด้านหน้า งานนี้เน้นค่าน้ำหนักไปทางด้านขวาและเท่า เสน่ห์ที่ใช้จะเป็นเสน่ห์เยี่ยงตามมุมมองเบอร์สเปค ทีพ โดยการร่างเส้นจากด้านข้างทั้งสองข้างเข้ามาตรงกลาง นำสายตาไปสู่จุดเด่นที่อยู่ตรงกลาง ผลงาน ในสีอ่อนๆ ก็จะเป็นมุมห้องที่ไม่สมบูรณ์ ดูแตกหัก ข้าพเจ้าจะเปรียบถึงความ ไม่สมบูรณ์ของความรู้สึกที่ถูกทำร้ายให้เกิดเป็นความรู้สึกที่ไม่ดีและในส่วนของเชือกอยู่รอบๆ ตัวบ้าน ข้าพเจ้าคิดว่าปัญหาเบรียบสมேือนเชือกที่เป็นปมต้องคอยแก้ปมไปทีละน้อย เมื่อแก้ตังนี้ไปก็จะมีปม ใหม่ๆ เข้ามาไม่มีที่สิ้นสุด ข้าพเจ้าจึงนำเชือกไปมัดส่งต่างๆ ไว เพื่อให้ภาพรวมดูอีกด้วย แต่ สุดท้ายคือ กรอบที่อยู่รอบงาน ข้าพเจ้าจะกล่าวถึงความรู้สึกที่ไม่ดีที่ตัวข้าพเจ้าได้เข้าไปติดอยู่ในนั้น ยังมีความสามารถหลุดพ้นจากปัญหาได้



ภาพที่ 36 ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 1

ชื่อผลงาน : Rope

ขนาด : 49X70 cm.

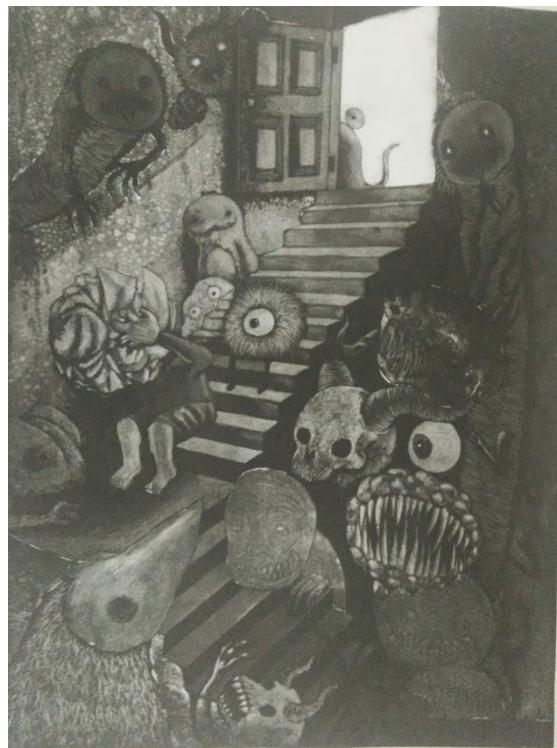
เทคนิค : ภาพพิมพ์โลหะ (Etching)

ที่มา : จากผู้เขียน

ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 2

แนวความคิดผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์ชิ้นนี้ข้าพเจ้ามีความคิดว่าอารมณ์ความรู้สึกก็เหมือนกับบันไดมีทางขึ้นแล้วก็มีทางลง แต่ตัวของข้าพเจ้ามักจะเลือกที่จะอยู่ข้างล่างเพื่อจอมอยู่กับความรู้สึกนั้น จมอยู่ปัญหาที่ข้าพเจ้าไม่สามารถแก้ไขด้วยตัวคนเดียวได้ สาเหตุที่ทำให้เกิดความรู้สึกนี้คือความกดดันจนเกิดความเครียด เมื่อเกิดความรู้สึกนี้มากอาจจะทำให้เกิดสภาวะความเครียดเรื้อรังได้ ทำให้มองทุกสิ่งทุกอย่างเป็นปัญหางานทำให้มองไม่เห็นทางออกของปัญหาเหล่านี้

รูปแบบของผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์ชิ้นนี้เป็นมุมมองเบอร์สเปคทีฟ 2 จุด เน้นค่าน้ำหนักไปทางด้านให้ความรู้สึกเหมือนทางเดินที่มีดีมิด ดูยืดหยัดได้ซึ่งทางออก และเมื่อยูในความมีดมนูษย์รามกจะจินตนาการถึงสิ่งที่เรากลัว หรือสิ่งที่เราไม่ชอบ ในส่วนของตัวประหลาดข้าพเจ้าได้แบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม คือกลุ่มแรกที่ดูไม่มีพิษภัย ที่เปรียบเสมือนความรู้สึกจากจิตใต้สำนึกที่กำลังปลอบใจตัวเองอยู่ และตัวประหลาดกลุ่มที่สองที่ข้าพเจ้าจินตนาการจากความรู้สึกที่ไม่ดี ที่เคยทำร้ายหรือบ่นthonความรู้สึก ซึ่งจริงๆแล้วสิ่งที่ข้าพเจ้าจินตนาการสิ่งเหล่านี้ขึ้นมาเกิดจากความกดดันตัวเองมากจนเกินไป ทำให้ความรู้สึกตรงนี้กล้ายเป็นสิ่งที่ทำร้ายข้าพเจ้าอยู่เสมอมา



ภาพที่ 37 ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 2

ชื่อผลงาน : Ladder

ขนาด : 50x68 cm.

เทคนิค : ภาพพิมพ์โลหะ (Etching)

ที่มา : จากผู้เขียน

ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 3

ในผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์งานชิ้นนี้ข้าพเจ้ามีแต่ความคิดว่า ความเครียดความกดดัน ทำให้เราตีกรอบตัวเองทำให้ ตัวเองรู้สึกโดดเดี่ยวไม่เหลือใคร ต้องการใครสักคนที่นั่งข้างๆ เพื่อระบาย สารทุกข์สุขดิบ แต่ก็คนส่วนใหญ่ก็ไม่เข้าใจทำให้ข้าพเจ้ารู้สึกโดดเดี่ยวมากกว่าเดิม จึงได้เป็น แนวความคิดหลักในชิ้นงานนี้ได้พูดถึงเรื่องความโดดเดี่ยวของตัวข้าพเจ้า

รูปแบบของผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์นี้ ข้าพเจ้ายังคงใช้มุมมองเบอร์สเปคทีฟ 2 จุดและ ย้ายจุดเด่นของงานไปอยู่ด้านซ้ายแทนที่ตรงกลาง งานชิ้นนี้ข้าพเจ้าเน้นองค์ประกอบของภาพให้ดู แน่นเป็นพิเศษ เปรียบถึงความรู้สึกอัดยั้นตันใจอย่างรบกวนความรู้สึกอ่อนโยน ในเรื่องราวของภาพนี้ ข้าพเจ้าสื่อถึงครอบครัวของข้าพเจ้าที่เวลาไม่ค่อยลงกันทำให้ไม่ค่อยมีเวลาพูดคุยกันมาก ทำให้ ความรู้สึกหลายอย่างที่อยากปรึกษาทางออกหรือบอกถึงปัญหา และเวลาส่วนใหญ่ที่ได้พูดคุยกันก็ คือเวลา กินข้าว ข้าพเจ้าจึงให้ในภาพมีโต๊ะกินข้าวแต่ต่ำกว่าไม่มีใคร เพื่อจะได้สื่อถึงความโดดเดี่ยวที่เกิดขึ้น ในจิตใจของข้าพเจ้า



ภาพที่ 38 ผลงานระยะหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 3

ชื่อผลงาน : Alone

ขนาด : 50x66 cm.

เทคนิค : ภาพพิมพ์โลหะ (Etching)

ที่มา : จากผู้เขียน

ผลงานระยะหัวข้อศิลปะนิพนธ์หมายเลข 4

งานชิ้นนี้ข้าพเจ้าได้รับแนวความคิดจากความรู้สึกที่อัดอัด ไม่สบายตัวรู้สึกถูกกดดัน ทำให้รู้สึกเครียด ขาดความเข้าใจ ข้าพเจ้าจึงพยายามจะสื่อว่าความรู้สึกที่อัดอัดกดดันเหมือนอยู่ในที่แคบ และมีดมัวดูรีบนทาง ทำให้เกิดความไม่สบายใจและนี่คือแนวความคิดหลักในงานชิ้นนี้

รูปแบบของผลงานระยะหัวข้อศิลปะนิพนธ์ชิ้นนี้ข้าพเจ้าใช้มุมมองเปอร์สเปกทิฟ 1 จุด เพื่อให้ภาพดูลึกและมีมิติ ค่าน้ำหนักผลงานชิ้นนี้ข้าพเจ้าเน้นน้ำหนักคำทั้งหมดและให้จุดเด่นกับจุดรองเป็นเทา เพื่อให้ภาพดูทึบ และเมื่อพูดถึงความมีดและความรู้สึกอัดอัดข้าพเจ้านี้ก็ถึงถ้าแคบๆ ที่ให้อารมณ์ และบรรยายความดีมัวและไม่สบายตัว และข้าพเจ้ายังใช้แนวความคิดเดิมที่ว่าเมื่ออยู่ในความมีดมนุษย์รามังจะจินตนาการถึงสิ่งที่เรากลัว เมื่อผลงานระยะหัวข้อศิลปะนิพนธ์หมายเลข 2 และใช้บรรยากาศที่ดูอัดเมื่อผลงานระยะหัวข้อศิลปะนิพนธ์ชิ้นที่ 3



ภาพที่ 39 ผลงานระยะหัวข้อศิลปะนิพนธ์หมายเลข 4

ชื่อผลงาน : Cave

ขนาด : 50x74 cm.

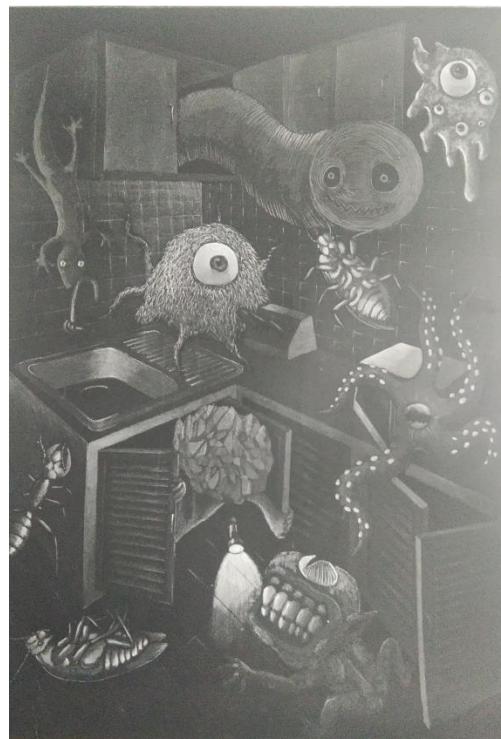
เทคนิค : ภาพพิมพ์โลหะ (Etching)

ที่มา : จากผู้เขียน

ภาพระยะหัวข้อศิลปินร์หมายเลข 5

แนวคิดผลงานระยะหัวข้อศิลปินร์ชั้นนี้ข้าพเจ้าได้แนวคิดที่ว่า ข้าพเจ้าอยากรีกหนีจากปัญหาหนีจากการมณ์ของตัวเอง ด้วยการหลบซ่อนจากตัวปัญหาที่ข้าพเจ้าได้สมมุตเป็นสัตว์หลาดที่ตามรังควร ตัวของข้าพเจ้า ซึ่งงานชั้นนี้ข้าพเจ้าได้ทำออกมาในรูปแบบที่ต่างจาก งานอื่นให้มีรูปแบบที่ไม่อีดอัด มีพื้นที่ว่าง

รูปแบบผลงานระยะหัวข้อศิลปินร์ชั้นนี้ข้าพเจ้ากลับมาใช้มุมมองเปอร์สเปกทีฟ 2 จุด เพื่อจะสร้างมุมห้อง ในห้องที่ข้าพเจ้านำเสนอในผลงานชั้นนี้คือห้องครัวในบ้านของข้าพเจ้า เป็นห้องที่ข้าพเจ้ารับผิดชอบหน้าที่อยู่ทุกวันของข้าพเจ้า และตัวความรู้สึกที่ไม่เดียวของข้าพเจ้าทำให้ตัวของข้าพเจ้ามองทุกสิ่งเป็นเหมือนปัญหาทำให้เกิดความเครียดเนื่องจากภาระหน้าที่ ที่มากมายทำให้เกิดสภาวะกดดัน ทำให้ข้าพเจ้าอยากรีกหนีจากการะหน้าที่นี้



ภาพที่ 40 ผลงานระยะหัวข้อศิลปินร์หมายเลข 5

ชื่อผลงาน : Hide

ขนาด : 51x72 cm.

เทคนิค : ภาพพิมพ์โลหะ (Etching)

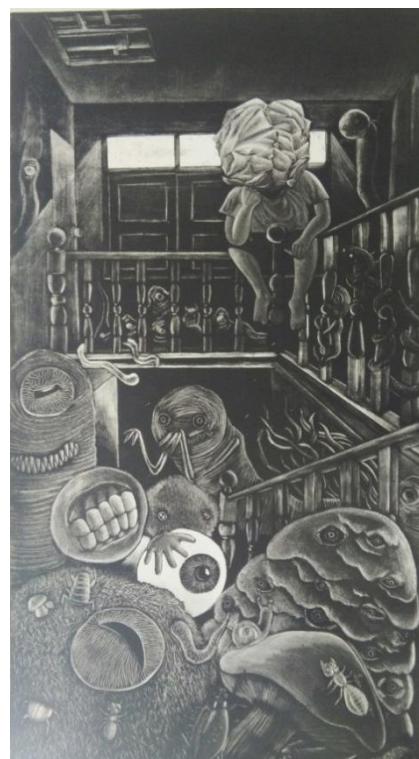
ที่มา : จากผู้เขียน

การสร้างสรรค์ผลงานหัวข้อศิลปนิพนธ์ Thesis ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2561

ผลงานหัวข้อศิลปนิพนธ์หมายเลข 1

แนวคิดของผลงานศิลปนิพนธ์ชิ้นนี้ของข้าพเจ้าคือ การที่ข้าพเจ้าเริ่มอยาจหลีกหนีจาก อารมณ์ความรู้สึกต่างๆ ด้วยการนำตัวละครสมมุติออกจากภารมล้อมของเหล่าตัวประหลาด ออกมานมุมมองของการที่อยู่ด้านบนเพื่อแยกตัวออกจากสัตว์ประหลาดด้านล่าง

รูปแบบผลงานศิลปนิพนธ์ชิ้นนี้ข้าพเจ้าใช้มุมมองเปอร์สเปกตีฟ 1 จุด ข้าพเจ้าแบ่งภาพเป็น มุมมองของด้านบนและด้านล่าง ในผลงานชิ้นนี้เป็นมุมมองในบ้านของข้าพเจ้า จุดเด่นของงานชิ้นนี้ ข้าพเจ้านำจุดเด่นไว้ด้านบน และจุดรองไว้ด้านล่าง ค่าน้ำหนักในผลงานศิลปะนิพนธ์ชิ้นนี้ ข้าพเจ้าจะ เน้นเทากับขาว คำเป็นส่วนน้อย การสื่อความหมายในงานนี้ ข้าพเจ้าจะสื่อถึงตัวข้าพเจ้าที่ได้นำตนเอง ออกจากการรู้สึกที่ไม่ดี หรือหมายถึงข้าพเจ้าสามารถหลีกเลี่ยงและแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้นได้ ทำให้ ข้าพเจ้ารู้สึกหลุดพ้นจากความรู้สึกที่ไม่ดีนี้ได้แล้ว เนื่องจากข้าพเจ้าได้ปรับความรู้สึกหลายอย่างทำ ให้ข้าพเจ้าได้เข้าใจตัวเองมากยิ่งขึ้น



ภาพที่ 41 ภาพผลงานหัวข้อศิลปนิพนธ์ หมายเลข 1

ชื่อผลงาน : Leave Me Alone

ขนาด : 50x93 cm.

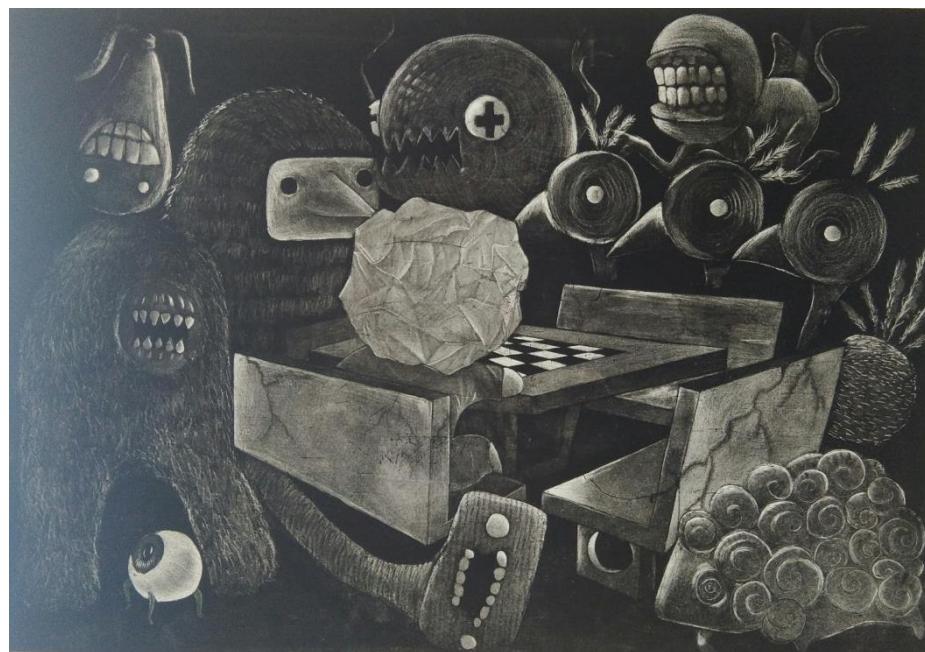
เทคนิค : ภาพพิมพ์โลหะ (Etching)

ที่มา : จากผู้เขียน

ผลงานหัวข้อศิลปินร์หมายเลข 2

แนวคิดในผลงานผลงานศิลปินร์ชิ้นนี้ ข้าพเจ้าได้เปรียบเปรยถึงการที่ข้าพเจ้ากำลังปรับความเข้าใจกับความรู้สึกเหล่านี้เมื่อการเล่นเกมหมากรุกซึ่งเป็นเกมส์ความประสาท ที่ข้าพเจ้าสมนุติขึ้นมาในจินตนาการ เกี่ยวกับการอาชนาความรู้สึกของตัวเอง

รูปแบบผลงานศิลปินร์ชิ้นนี้ ข้าพเจ้าใช้มุมมองเปอร์สเปกทีฟ 2 จุด โดยเส้นจากด้านข้างเข้ามายังกลาง นำสายตาสู่ตรงกลางที่เป็นจุดเด่น และเพื่อให้เป็นมุมเป็นขอบของโต๊ะม้าหิน ในส่วนของค่าน้ำหนักในผลงานนี้จะเป็นคำและเท่า ให้ความรู้สึกทึบ การสื่อความหมายในชิ้นนี้ข้าพเจ้าจะสื่อถึงการใช้ความคิดบางอย่าง หรือได้ครุ่นคิดได้ใช้เวลาทำความเข้าใจกับตัวเอง



ภาพที่ 42 ภาพผลงานหัวข้อศิลปินร์ หมายเลข 2

ชื่อผลงาน : War Of Nerve

ขนาด : 49x70 cm.

เทคนิค : ภาพพิมพ์ลามะ (Etching)

ที่มา : จากผู้เขียน

ผลงานหัวข้อศิลปินร์หมายเลข 3

ในผลงานศิลปินร์ชื่นนี้ ข้าพเจ้าได้จินตนาการถึงการหนีจากปัญหา ด้วยการออกไปข้างนอก ออกเดินทางไกล ไม่มีจุดหมาย เพียงแต่เดินทางไปเรื่อยๆ แต่ลึกๆ จริงๆ แล้ว ข้าพเจ้าก็รู้ว่า ความรู้สึกเหล่านี้มันอยู่กับเราตลอด ไม่สามารถหนีจากมันได้ นอกจากจะแก้ปัญหานี้ที่ตัวของข้าพเจ้าเอง

รูปแบบผลงานศิลปินร์ชื่นนี้ เป็นมุมมองปอร์สเปคทีฟ 1 จุด ในผลงานครั้งนี้ ข้าพเจ้าได้เปลี่ยนรูปแบบของงานเป็นนอกสถานที่ ไม่มีโครงสร้างของบ้าน ค่าน้ำหนักจะเน้นเป็นเทาดำ ในงานชื่นนี้ ข้าพเจ้าจะสื่อถึงการผ่อนคลายจากปัญหาต่างๆ หรือหลีกเลี่ยงเพียงชั่วคราวเพื่อจะได้คิดถึงทางออกของปัญหาก่อนที่จะกลับไปแก้ปัญหาที่แท้จริง ซึ่งในภาพก็ยังคงมีตัวประหลาดไปด้วยเช่นกัน สื่อถึงข้าพเจ้าได้นำเรื่องราวปัญหาต่างไปคิด เพื่อที่จะแก้ไขปัญหานั้น เพราะตัวข้าพเจ้าเชื่อว่า การเดินทางออกไปนอกสถานที่บางครั้งมันทำให้เราคิดถึงอะไรบางอย่างในเวลาเดินทาง ได้หลีกหนีจากปัญหาสักพัก ได้มีเวลาคิดเพิ่มมากยิ่งขึ้น



ภาพที่ 43 ภาพผลงานหัวข้อศิลปินร์ หมายเลข 3

ชื่อผลงาน : Get Away

ขนาด : 50x70 cm.

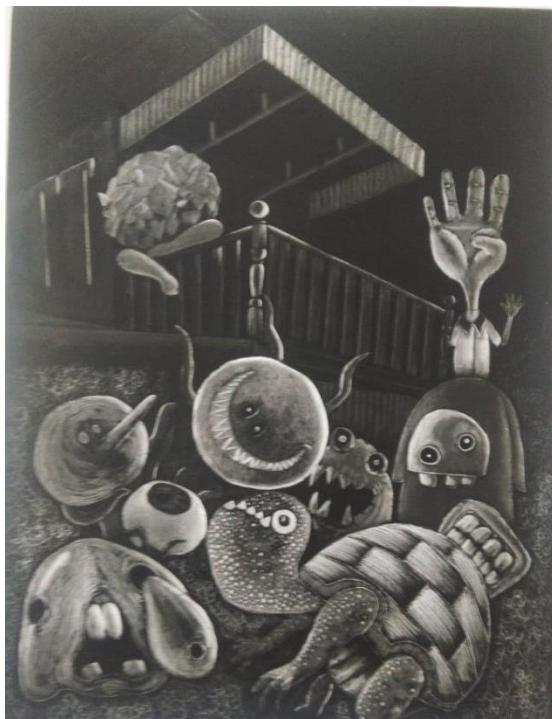
เทคนิค : ภาพพิมพ์โลหะ (Etching)

ที่มา : จากผู้เขียน

ผลงานหัวข้อศิลปินร์หมายเลข 4

แนวคิดผลงานศิลปินร์ ชิ้นนี้ข้าพเจ้าได้กล่าวถึงความรู้สึกต่างๆที่อยู่ในบ้านของข้าพเจ้าเอง เกี่ยวกับปัญหาที่ข้าพเจ้าได้เปรียบเสมือนตัวประหลาดที่มาเยี่ยมเยือนข้าพเจ้าในทุกวัน แต่ข้าพเจ้าก็ไม่ได้เข้าไปอยู่กับปัญหาเหล่านั้น เพื่อทำความเข้าใจกับปัญหาและปล่อยให้ความรู้สึกนั้นค่อยๆหายไป โดยการไม่ยึดติดกับปัญหา

รูปแบบผลงานศิลปินร์ชิ้นนี้ ข้าพเจ้าใช้มุมมองเปอร์สเปกทีฟ 2 จุด สร้างเป็นโครงสร้าง เป็นบ้านของข้าพเจ้า ซึ่งเป็นส่วนหน้าบ้านจะมีระเบียงและมีพื้นที่ให้ข้าพเจ้านอนถึงปัญหาต่างๆ ทบทวนเกี่ยวกับความรู้สึกที่เมติ ค่าน้ำหนักชิ้นนี้เน้นไปทางด้าน แรงและองค์ประกอบที่หนักเพียงด้านเดียว ที่จะสื่อถึงปัญหาที่หนักและความรู้สึกที่อัดอัน เพียงแต่จุดเด่นในงาน ไม่ได้ไปอยู่กับตัวประหลาด เหมือนชิ้นก่อนๆ จะสื่อถึงข้าพเจ้ากำลังปรับความเข้ากับความรู้สึกนี้และมองว่ามันอาจจะไม่ได้ ร้ายแรงอย่างที่คิด เนื่องจากปัญหาหลายอย่างของข้าพเจ้าได้แก้ไขไปได้ด้วยดี ให้ความรู้สึกต่างๆ ดี ชิ้น ในส่วนของตัวประหลาดในครั้งนี้จะดูไม่มีพิษมีภัย เนื่องจากมุมมองที่ข้าพเจ้าที่มองความรู้สึกต่างๆ นั้นเปลี่ยนไปจากเดิม เพราะข้าพเจ้าได้ครุณคิดจนเข้าใจในปัญหาของตัวข้าพเจ้าแล้ว



ภาพที่ 44 ภาพผลงานหัวข้อศิลปินร์ หมายเลข 4

ชื่อผลงาน : Ceaseless

ขนาด : 50x66 cm.

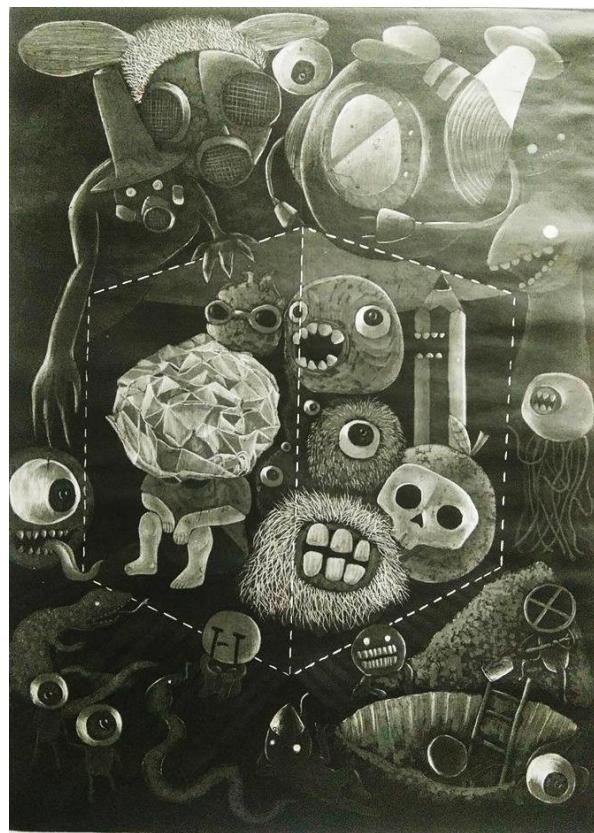
เทคนิค : ภาพพิมพ์โลหะ (Etching)

ที่มา : จากผู้เขียน

ผลงานหัวข้อศิลปินพนธ์หมายเลข 5

ผลงานศิลปินพนธ์ชิ้นนี้เป็นแนวคิดจากสภาวะปัจจุบันที่ข้าพเจ้าได้เป็นอยู่ คือการตีกรอบป้องกันตัวเองออกจากปัญหา ให้มันผ่านเข้ามาและผ่านออกไปไม่ยึดติดอยู่กับความรู้สึกเหล่านั้น และทำให้ความรู้สึกเหล่านั้นสามารถทำร้ายความรู้สึกของข้าพเจ้าได้อีกต่อไป

รูปแบบของผลงานศิลปินพนธ์ชิ้นนี้ ข้าพเจ้าใช้มุมมองเบอร์สเปคทิฟ 2 จุด เพื่อสร้างโครงสร้างของกล่อง ซึ่งเป็นกรอบพื้นที่ส่วนตัวที่ล้อมรอบจุดเด่นของงาน ข้าพเจ้าสร้างขึ้นเพื่อสื่อถึงการกลั่นกรองปัญหาที่ข้าพเจ้าไม่สามารถแก้ไขได้ออกจากกรอบ และนำปัญหาเล็กๆที่ข้าพเจ้าเปรียบเสมือนตัวประหลาดเล็ก เข้ามายังกรอบเพื่อคิดหาหนทางแก้ไขปัญหาเล็กๆก่อนจะเป็นปัญหาใหญ่ๆจนข้าพเจ้าไม่ได้ชงตัวเองไว้กับปัญหา สื่อถึงปัญหาที่เข้ามาได้ก็สามารถออกໄປได้เช่นกัน ค่า�้ำหนักงานจะเป็นเท่า-ตำแหน่งไม่มีดีและไม่สว่าง เพื่อให้อารมณ์ของภาพไม่มีมนุษย์กินไป



ภาพที่ 45 ภาพผลงานหัวข้อศิลปินพนธ์ หมายเลข 5

ชื่อผลงาน : Block Off

ขนาด : 50x71 cm.

เทคนิค : ภาพพิมพ์โลหะ (Etching)

ที่มา : จากผู้เขียน

บทที่ 5

บทสรุป

ในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์ในหัวข้อ “ด้านมีดในจิตใจ” ข้าพเจ้าต้องการนำเสนอเรื่องเกี่ยวกับจิตใจ สภาวะความเครียดที่เกิดขึ้นในความคิดก่อให้เกิดความเครียดความกดดันที่ต้องการแสดงออกมา ให้คนได้รับรู้และเข้าใจ ความรู้สึกเหล่านี้ ว่าความเครียดความกดดันเป็นพัฒนาระบบที่ส่วนบุคคลซึ่งมีหลากหลายรูปแบบซึ่งในแต่ละคนมีความเครียดที่ไม่เท่ากัน จึงอย่างจะนำเสนอถึงความเครียดในมุมมองของคนที่มีความคิดด้านลบออกมายังเป็นผลงานศิลปะ

ความเครียดเป็นส่วนหนึ่งที่ทำให้เกิดสภาวะโรคซึมเศร้า ภาวะซึมเศร้ามีอยู่ในสังคมไทยปัจจุบันมาอย่างยาวนาน ก็ยังมีหลากหลายคนที่ยังไม่เข้าใจกับสิ่งเหล่านั้นว่ามันอันตรายมากแค่ไหนแล้ว มันอยู่ใกล้ตัวเรามากแค่ไหนข้าพเจ้าจึงอยากระนำเสนอให้ทำความเข้าใจ และด้วยการทำงานศิลปะนิพนธ์หัวข้อ ด้านมีดในจิตใจ ข้าพเจ้าได้ใช้สัญลักษณ์ของตัวละครเป็นตัวแทนบอกเล่าเรื่องราวของรูปแบบปัญหาในรูปแบบต่างๆที่เกิดขึ้น เพื่อถ่ายทอดถึงอารมณ์ความรู้สึก และแสดงออกให้สอดคล้องกับแนวคิด ซึ่งการแก้ปัญหาในผลงานเพื่อเกิดการเรียนรู้และพัฒนา จนกระทั่งเกิดเป็นผลงานภาพพิมพ์ที่แสดงลักษณะ กระบวนการรูปทรงรูปประธรรม โดยใช้หัศจรรดุเป็นองค์ประกอบศิลปะเป็นสื่อกลางในการสร้างลักษณะเด่น ให้รูปทรงเป็นสัญลักษณ์ที่นำมาใช้ให้เกิดความรู้สึกตามที่ข้าพเจ้าต้องการให้ชัดเจนมากที่สุด รูปทรงเกิดจากการประกอบรูปส่ง 2 อย่างขึ้นไปที่มีความแตกต่างกัน แต่มีแนวคิดสอดคล้องความหมายในรูปทรงที่เกิดขึ้นในลักษณะเฉพาะตัวในการสร้างสรรค์ผลงานของข้าพเจ้าในทุกๆชิ้น

ข้าพเจ้าหวังว่าผลงานศิลปนิพนธ์เล่มนี้จะสามารถเป็นประโยชน์ต่อผู้สนใจ ทั้งแนวคิดรูปแบบและเทคนิค ที่แสดงออกเกี่ยวกับสภาวะด้านอารมณ์ของความเครียด ความกดดันและความซึมเศร้า จากการศึกษาข้อมูลทั้งหมดที่มีความครอบคลุมเนื้อหาทั้งหมดของหัวข้อศิลปนิพนธ์ เพราะเป็นส่วนสำคัญในการวางแผนงาน ขั้นตอนในการสร้างงาน และเพื่อป้องกันข้อผิดพลาดที่อาจเกิดขึ้นในการสร้างสรรค์ศิลปนิพนธ์

บรรณานุกรม

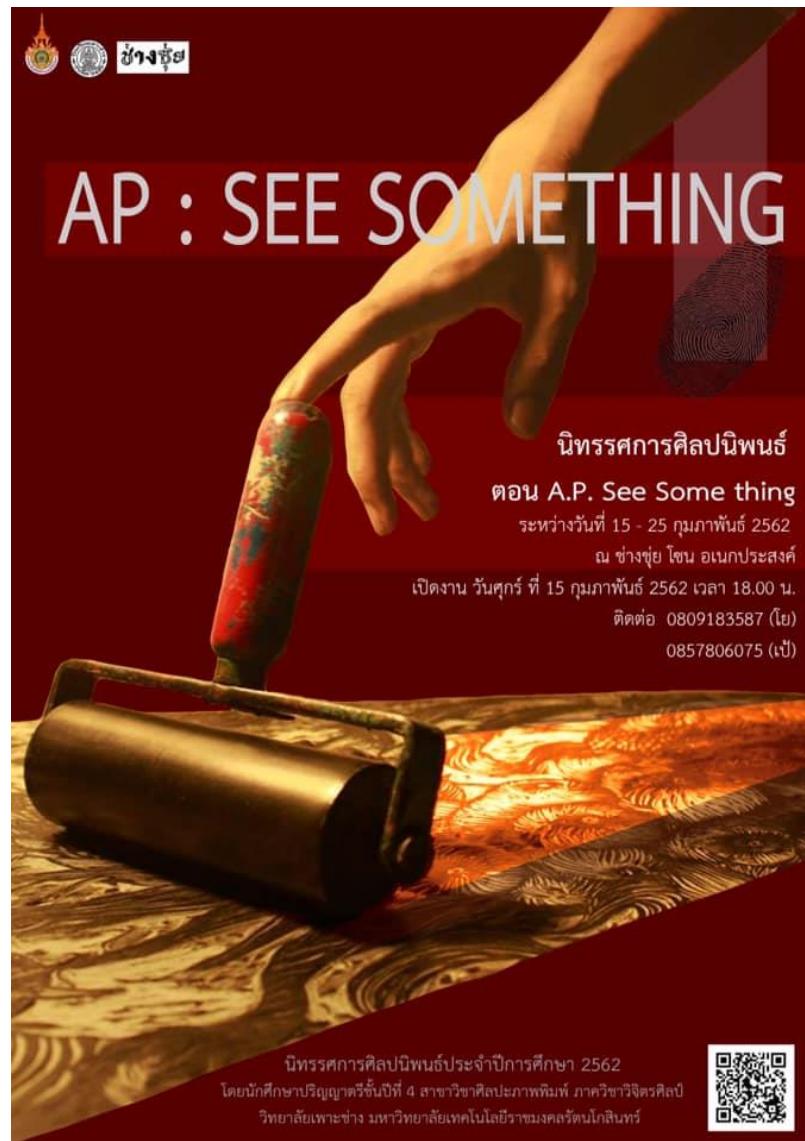
- กำจาร สุนพงษ์ศรี . (2554) . ศิลปะสมัยใหม่ . 183
- ชลุด นิมิสเมโน. (2534). องค์ประกอบศิลปะ. กรุงเทพ: ไทยวัฒนาพานิช.
- ประเสริฐ ผลิตผลการพิมพ์. (2547). รู้จักตัวเองก่อนดีไหม. กรุงเทพ: สำนักพิมพ์มติชน.
- มาโนน กังกันนันท์. (2538). ศิลปะการออกแบบ. กรุงเทพ: ไทยวัฒนาพานิช.
- วัลลภ ปิยธรรมโนธรรม (2550). จิตวิทยา การแก้ไขอาการ วิตกกังวลด้วยตัวเอง. กรุงเทพ: ฐาน การ พิมพ์
- ศักดินันท์ โพธิราช. (2550). อย่าปล่อยให้ความเครียดເօາຮອຍຢືນໄປຈາກຄຸນ. ສමຸຫຣສາກຣ: ແອັບປໍາພຣິນຕິ່ງ ກຽມປ
- อุษาวดี ศรีทอง . (2553 , ມີຄຸນຍັນ) . EXHIBITION REVIEW . FINE ART . , 68 – 66
- ความหมายของสื่อ . [ออนไลน์] เข้าถึงเมื่อวันที่ 12 ธันวาคม 2561
จาก <http://uto.moph.go.th/hcc/media1.html>
- พบແພດຍ. (2560) ປັນຍາຄອບຄັວ ສາເຫດວຸດວາມຂັດແຍ້ງແລະແນວທາງແກ້ໄຂ . [ออนไลน์]
ເຂົ້າເຖິງເມື່ອວັນທີ 12 ດັນວານ 2561 ເຂົ້າເຖິງໄດ້ຈາກ <https://www.pobpad.com>
- ກິລູໂລ ຖອນດີ . ຄຣອບຄັວແລະສຄາບັນຄຣອບຄັວ . [ออนไลน์] ເຂົ້າເຖິງເມື່ອວັນທີ 12 ດັນວານ 2561
ເຂົ້າເຖິງໄດ້ຈາກ www.human.cmu.ac.th/home/hc/ebook/006103/lesson1/01.htm
- มาโนน หล่อตระกูล. ໂຮຄ້ືມເສດຖາໄດ້ລະເອີຍດ . [ออนไลน์] ເຂົ້າເຖິງເມື່ອວັນທີ 12 ດັນວານ 2561
ຈາກ<https://med.mahidol.ac.th/ramamental/generalknowledge/general>
- โรงพยาบาลบำรุงราษฎร์. (2562). ໂຮຄ້ືມເສດຖາ . [ออนไลน์] ເຂົ້າເຖິງເມື່ອວັນທີ 12 ດັນວານ 2561
ຈາກ <https://www.bumrungrad.com/th/conditions/depression#Risks>
- ວິກີປີເດີຍ ສາຮານຸກມສເຣີ. (2560) ເອົດເວີຣດ ມູນຄໍ . [ออนไลน์] ເຂົ້າເຖິງເມື່ອວັນທີ 12 ດັນວານ 2561
ເຂົ້າເຖິງໄດ້ຈາກ<https://th.wikipedia.org/wiki>
- ວິກີປີເດີຍ ສາຮານຸກມສເຣີ. (2560). ພຣານຊີສ ເບຄອນ . [ออนไลน์] ເຂົ້າເຖິງເມື່ອວັນທີ 12 ດັນວານ 2561
ເຂົ້າເຖິງໄດ້ຈາກ<https://th.wikipedia.org/wiki>
- ສົມิตຍ ວົງສູງປະກິຕ.(2555). ສຕານກາຮັນໂຮຄ້ືມເສດຖາໃນກຸລົມເສື່ອງໂດຍກາຣຕວຈັດກຣອງ ໃນເຂດ
ອໍາເກອເມືອງ ຈັງຫວັດເຊີຍງາຍ . [ออนไลน์] ເຂົ້າເຖິງເມື່ອວັນທີ 12 ດັນວານ 2561 ເຂົ້າເຖິງໄດ້ຈາກ
<https://www.tci-thaijo.org/index.php/TJONC/article/view/5471>
- supawit kongchai . (2556). ປັນຍາສັງຄມໄທຢະແນວທາງກາຣແກ້ໄຂ . [ออนไลน์]
ເຂົ້າເຖິງເມື່ອວັນທີ 12 ດັນວານ 2561. ຈາກ <https://sites.google.com>

ภาคผนวก

การจัดแสดงนิทรรศการศิลปะนิพนธ์

การแสดงนิทรรศการศิลปะนิพนธ์
ณ ช่างชุ่ย อารามโณกป้าสังค์
วันที่ 15 - 25 กุมภาพันธ์ 2562

โปสเตอร์แสดงผลงานศิลปะนิพนธ์ สุจิบัตร



ภาพที่ 46 ภาพโปสเตอร์แสดงผลงานศิลปะนิพนธ์และสุจิบัตร

ที่มา : ข้อมูลจากผู้เขียน



ภาพที่ 47 ภาพหน้าปกสุจิบัตร

ที่มา : ข้อมูลจากผู้เขียน

ภาพพิธีเปิดงาน



ภาพที่ 48 ภาพพิธีเปิดงาน

ที่มา : ข้อมูลจากผู้เขียน

บรรยากาศงานแสดงศิลปินพนร



ภาพที่ 49 บรรยากาศงานแสดงศิลปินพนร

ที่มา : ข้อมูลจากผู้เขียน

ภาพถ่ายคู่กับผลงาน



ภาพที่ 50 ภาพถ่ายคู่กับผลงาน
ที่มา : ข้อมูลจากผู้เขียน

ประวัติผู้เขียน

ชื่อ-สกุล	นายณัฐชัย พงศ์ สกุลทอง
ที่อยู่	บ้านเลขที่ 32 ซอยเพชรเกษม 68 แยก 34 แขวงบางแค เขตบางแค กรุงเทพมหานครฯ 10160
ประวัติการศึกษา	ระดับประถมศึกษา โรงเรียนภาษาอนุสรณ์บางแค ระดับมัธยมศึกษา โรงเรียนจันทร์ประดิษฐารามวิทยาคม ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) วิทยาลัยอาชีวศึกษาเสาวภา สาขาวิชาออกแบบ ระดับปริญญาตรี สาขาวิชาศิลปภาพพิมพ์ ภาควิชาจิตรศิลป์ วิทยาลัยเพาะช่าง มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์ ปีที่สำเร็จการศึกษา. 2561
ประวัติการแสดงงาน	2560. ร่วมแสดงงานนิทรรศการ ดินเปื้อนหมึก ตอน ทศนิยม ครั้งที่ 10 โดยนักศึกษาสาขาวิชาประติมกรรมและสาขาวิชาศิลปภาพพิมพ์ ณ หอศิลป์ช่างชัย 2561. นิทรรศการแสดงผลงานศิลปะนิพนธ์ของนักศึกษาสาขาวิชาศิลปภาพพิมพ์ ครั้งที่ 19 ตอน AP See Something ณ อาคารอา恒กป้าสังค์ ช่างชัย